



# Flash – Création d'animations pour le Web

## Initiation

2 jours – 780€ H.T

### Prérequis :

Connaissance de Windows et de la navigation sur internet.  
Connaissance en création de page Web est un plus

### Public concerné :

Cette formation est destinée à des utilisateurs souhaitant enrichir leur pages web avec des animations flash (bannières, logos...).

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure d'optimiser un site interne ou intranet par le biais d'animation de base.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Présentation de l'interface

Découverte des barres d'outils, des palettes  
Présentation de la barre de scénario

#### Ouvrir ou créer un document flash

Principe d'une animation flash  
Propriétés d'un document (taille, temps image)

#### Affichage des éléments de repères et de navigation

Afficher la règle, repères et grille  
Paramétrer les fonctions d'accrochages  
Utilisation du zoom et de la navigation document

#### Gestion des formes et couleurs

Créer, modifier des formes géométriques  
Grouper, aligner et transformer des formes  
Définir les propriétés d'un trait ou couleur de fond  
Organiser et verrouiller les formes

#### Modelage de formes

Étendre, contracter, adoucir et lisser des formes  
Gommer, remplir et étirer des formes

#### Insertion de texte

Saisie et modification de texte  
Définition des types de propriétés de texte  
Séparation de texte

#### Gestion d'un symbole et d'une occurrence

Fonctionnalités d'un symbole  
Définition des différents types de symboles  
Modifier une occurrence/symbole  
Gestion d'un symbole via la palette bibliothèque

#### Technique d'animation

Animation image par image et pelure d'oignon  
Interpolation de formes et de mouvements  
Gestion du morphing, des guides et des masques

#### Effets d'animation

Appliquer une couche alpha, luminosité, rotation...

#### Utilisation de comportement ActionScript de base

#### Enregistrement et exportation