

Autocad

Initiation

3 jours – 1350€ H.T

Prérequis :

Stage Windows et notions de dessin industriel

Public concerné :

Architectes, techniciens CAO, concepteurs, ingénieurs, chefs de projets et responsables CAO/Informatique de secteurs d'activités variés

Objectifs :

Appréhender la méthodologie du travail sur AutoCad. Savoir utiliser suffisamment les commandes de base du logiciel pour effectuer un travail en autonome

Position du module dans la filière :



Contenu de la formation

Présentation et Introduction au travail sur Autocad.

- Notions de CAO et de DAO.
- Terminologie utilisée sur Autocad.
- Ouverture d'une session de travail.
- Création d'un nouveau dessin.
- Utilisation d'un brouillon ou d'un gabarit.

L'environnement de travail d'Autocad

- La ligne de commande, la ligne d'état.
- Les menus et les barres d'outils.
- Fin de session et sortie d'Autocad.
- Contrôle de l'écran.
- Redessiner l'écran et régénérer le dessin.
- Zoom, Panoramique, Vues, La vue aérienne.
- Les calques et le contrôle des calques.

La gestion des fichiers et saisie des données

- Ouverture, recherche, Gestion de fichiers dessin existants.
- Enregistrer et nommer un fichier.
- Lancement et exécution des commandes.
- Rappel et annulation commande précédente.
- Coordonnées absolues, relatives, polaires.

Le système de coordonnées

- Système de coordonnées utilisateur (SCU).
- Utilisation d'un SCU prédéfini ou personnalisé.

Les entités de dessin

- Lignes, Points, Cercles, Arcs, Ellipses, Polygones.
- Congés de raccordement, Chanfreins.
- Polylignes, Hachures, Textes.
- Solides, Anneaux, Traces.
- Droites et Demi-droites de construction.
- Points caractéristiques des entités.
- Les styles de lignes et de points.

Création et utilisation des blocs et attributs.

- Création et utilisation des blocs et des fichiers.
- Ecriture des blocs sur disque (Wblocs).
- Définition, modification et édition des attributs.
- Utilisation et extraction des attributs.

Les aides au dessin.

- Grille, Résolution, Mode orthogonal.
- Contrôle des unités et limites du dessin.
- Accrochage aux objets.
- Affichage des coordonnées.

Commandes diverses.

- Affichage des propriétés des objets.
- Copie des propriétés des objets.
- Mesure de distance, d'aire.

Manipulation des entités.

- Copier, Déplacer, Décaler, Effacer.
- Étirer, Ajuster, Prolonger, Couper.
- Effet miroir, mise à l'échelle, rotations.
- Copies multiples (Réseaux).
- Édition des objets (Entités, Textes, etc.).

La cotation.

- Les styles et variables de cotation.
- Création et modification de styles.
- Les cotations
- Les repères, les symboles de tolérance.
- Les textes de cotation et leurs tolérances.
- Modification et mise à jour des cotations.

La mise en page et la sortie papier.

- Les paramètres de mise en page.
- Choix du périphérique de sortie et impression.

Échange de données avec d'autres logiciels.

- Le format DXF.
- Détails des fonctionnalités