



Mondial Formation

antellium



# **Outils d'Aide à la Décision**

Édition mars 2011

## **Gestion du temps**

## **Management de projet**

## **Ms Project**

## **Business Objects**

Utilisateur de documents  
Utilisateur avancé  
Perfectionnement

## **B.O. WebIntelligence XI**

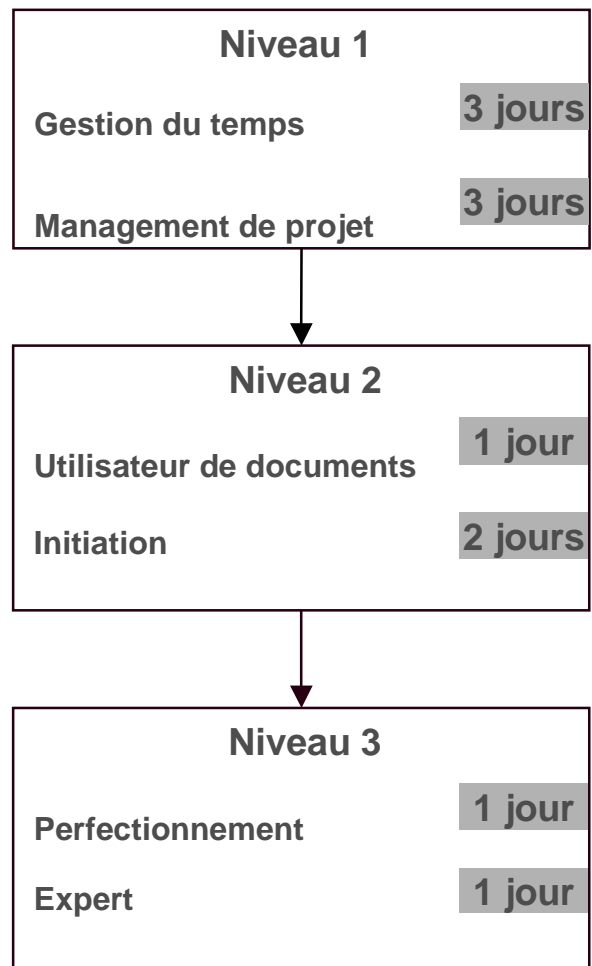
Initiation  
Perfectionnement

## **B.O. Desktop Intelligence**

Initiation  
Perfectionnement  
Expert



- Gestion du temps
- Management de projet
- Ms Project
- Business Objects
- B.O. WebIntelligence XI
- B.O. Desktop Intelligence



# OUTILS D'AIDE À LA DÉCISION

## La Gestion du Temps

3 jours

### Prérequis :

Aucune connaissance préalable

### Public concerné :

Cadre et dirigeant d'entreprise confrontés à l'accélération du temps, des flux d'informations et à la complexité croissante de leurs missions.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les stagiaires seront en mesure de :

Analyser ses méthodes de travail et de gestion et décider la mise en place de comportements nouveaux. Apprendre à mieux gérer sa charge de travail et garder une vision globale de son activité.

**Le temps :  
Ressource indispensable  
de son efficacité  
personnelle et  
professionnelle**

## Contenu de la formation

### Structurer le temps

Découvrir les différentes manières de structurer son temps.  
Croyance et modèles mentaux.  
Types de personnalités et structuration du temps.  
Identification des interruptions, des « voleurs de temps ».  
Analyse personnelle, diagnostic individuel.

### Mobiliser les points forts

Mieux connaître ses rythmes de travail.  
Savoir se concentrer, se motiver, se relaxer.  
Gestion des situations de stress.

### Gérer des priorités

Fixer et hiérarchiser ses objectifs.  
Gérer les priorités.  
Filtrer et sélectionner les véritables urgences.  
La délégation.

### Réaliser un bilan personnel de gestion de temps

Objectifs personnels et plans d'actions.  
Analyse des activités.  
Identification des activités chronophages.  
Détermination des améliorations possibles.

### Effectuer une gestion du temps et organisation

Savoir traiter, classer et rechercher l'information.  
Dégager l'essentiel.  
Anticiper et se projeter dans le futur.

### Utiliser les techniques et outils de planification

Du plan annuel au plan quotidien.  
Tableau de bord des activités.  
Gestion et maîtrise des échanges.

### Établir les changements de comportements à venir

# OUTILS D'AIDE À LA DÉCISION

## Le Management de Projet

3 jours

### Contenu de la formation

#### Prérequis :

Windows

#### Public concerné :

Responsable de projets, cadre fonctionnel ou toute personne désirant gérer des projets.

#### Objectifs :

A l'issue du stage, les stagiaires seront en mesure de :

- Percevoir les avantages des méthodes de travail par projet.
- Concevoir des projets réalistes et adaptés à l'entreprise.
- Élaborer un projet.

#### Concevoir un projet

Définition d'un projet.

Limites du management hiérarchique

Enjeux et risques du management par projet.

L'intégration du projet dans l'entreprise

Responsabilités dans un projet

Analyse de l'environnement professionnel

Formulation des objectifs

Les facteurs de réussite et les contraintes d'un projet

#### Construire un projet

Structuration du projet

Objectifs et sous-objectifs

Tâches, étapes, ressources, ...

Elaboration de la planification du projet

Définition des points de contrôle

Décomposition en tâches

Validation de la planification

#### Présenter un projet

Analyse de d'impact du projet

Plan de communication

Réalisation d'une présentation adaptée

#### Suivre, contrôler et finir un projet

Moyens de suivi individuel et collectif

Tableau de bord (ressources, coûts)

Appréciations et critiques du projet

Mise en place de mesures correctives

Évaluation du succès

# OUTILS D'AIDE À LA DÉCISION

## MS Project

3 jours

### Prérequis :

Windows

### Public concerné :

Responsable de projets, cadre fonctionnel ou toute personne désirant gérer des projets.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les stagiaires seront en mesure de :

- S'initier aux concepts de la gestion de projet.
- Découvrir MS Project pour construire, structurer et suivre un projet.

Position du module dans la filière



## Contenu de la formation

### Initialiser un projet simple

Qu'est-ce qu'un projet ?  
Les étapes de la création d'un projet  
Les principaux acteurs du projet  
Les formes d'organisation  
L'ordre de saisie des informations  
Planification et contrôle du projet

### Découvrir l'application

A travers un projet simple, les stagiaires découvrent l'outil et utilisent les différentes fonctionnalités de MS Project

### Les tâches

Liste des tâches  
Liens entre les tâches.

### Les ressources

Imputation des ressources  
Gestion de la suractivité.

### Les calendriers

Création de calendriers personnalisés

### Les durées

Affichages et modification

### Enregistrement

Enregistrer un référentiel  
Engendrer le suivi.

### Affichage - lisibilité

Diagramme de GANTT - PERT.  
Graphiques, tableaux, rapports, ...

### Modification des graphiques

### Le suivi du projet

## BUSINESS OBJECTS

### Présentation de la suite

0,5 à 1 jour

#### Prérequis :

Avoir de bonnes connaissances en informatique - connaissance souhaitable des environnements serveurs Web et serveurs d'application

#### Public concerné :

Responsables des études, architectes de systèmes d'information, chefs de projets fonctionnels et techniques amenés à concevoir un environnement d'aide à la décision.

#### Objectifs :

Découvrir la convivialité de la suite Business Objects XI R2 et les modules qui la compose.

#### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

#### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés. Manipulations avec des machines virtuelles.

#### Contenu de la formation

##### Historique et versions BO

Calendrier des sorties  
Branches d'activités

##### Finalités de l'outil Business Objects

Fonctions Business Intelligence :  
Reporting  
interrogation et analyse  
pilotage des performances  
intégration des données

##### Présentation architecture Technique

Plateformes d'accueils  
Fonctionnement de BO  
Les différents modules de l'offre XIR2

##### Démonstration des outils de la suite BO les plus utilisés

Business Objects client lourd (DesktopIntelligence)  
WebIntelligence  
Designer  
La console d'administration  
Le portail Web

# BUSINESS OBJECTS

## Utilisateurs de documents

1 jour

### Prérequis :

Avoir des connaissances sur l'environnement Windows et quelques notions de tableur

### Public concerné :

Utilisateurs courants

### Objectifs :

Permettre aux utilisateurs de Business Objects de connaître la gestion et la structure des documents, savoir mettre en forme et valoriser les données, savoir mettre en page et imprimer les documents.

### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés. Manipulations avec des machines virtuelles.

### Contenu de la formation

#### Mettre en forme un document Business Objects

Gestion et structure du document Business Objects  
Mise en forme des blocs : tableaux simples, tableaux croisés et graphiques  
Mise en page et impression du document BO

#### Manipuler les données

Fenêtre « Rotation » : section, rupture, filtre, tri, calcul prédéfini  
Calculs personnalisés dans les blocs : variables  
Gestionnaire et fournisseurs de données

#### Partager les documents BO

Envoi et réception de documents  
Publication de documents via le référentiel  
Export des données vers Excel  
Enregistrement au format HTML

## Utilisateurs Initiation

2 jours

### Prérequis :

Maîtriser l'environnement Windows.  
Connaissance des bases du tableur conseillée.

### Public concerné :

Responsable de projets, cadre fonctionnel ou toute personne désirant utiliser Business Objects.

### Objectifs :

- Permettre aux utilisateurs de Business Objects de comprendre les concepts de la solution
- Créer des requêtes et des conditions simples, mettre en forme les données et les documents
- Connaître les fonctionnalités de valorisation des résultats.

### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés.  
Manipulations avec des machines virtuelles.

## Contenu de la formation

### Comprendre l'environnement Business Objects

Appréhender le logiciel et de la gamme  
Appréhender les Concepts de BO : univers, classes, objets et requêtes

### Savoir créer des requêtes avec l'assistant

Créer des requêtes dans l'éditeur de requête  
Utiliser des conditions prédéfinies  
Élaborer des conditions simples

### Savoir mettre en forme un document BO

Gérer et structurer un document BO  
Mettre en forme des Blocs : tableaux simples, tableaux croisés et graphiques  
Mettre en page et imprimer un document BO

### Savoir manipuler les données

Fenêtre Rotation : section, rupture, filtre, tri, calcul prédéfini  
Calculs personnalisés dans les blocs : variables  
Gestionnaire et fournisseurs de données

### Savoir analyser les données

Définir un périmètre d'analyse  
Explorer les résultats  
Permuter des axes

### Savoir partager les documents BO

Envoyer et recevoir des documents  
Publication de documents via le référentiel  
Exporter et importer des données via Excel  
Enregistrer au format HTML

## Perfectionnement

1 jour

### Prérequis :

Windows et Business Objects initiation

### Public concerné :

Responsable de projets, cadre fonctionnel ou toute personne désirant optimiser l'utilisation de Business Objects.

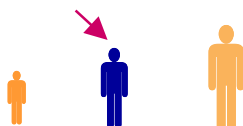
### Objectifs :

- Créer des requêtes et des conditions complexes
- Connaître des fonctions avancées de calculs et de mise en forme

### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés. Manipulations avec des machines virtuelles.

## Contenu de la formation

### Créer et interpréter les requêtes complexes

Créer des requêtes Union, Intersect et Minus  
Élaborer des conditions complexes  
Interpréter des requêtes Business Objects

### Mettre en forme un document Business Objects

Gérer et imprimer un document Business Objects  
Mettre en forme des Blocs : tableaux simples, tableaux  
Croisés et graphiques  
Utiliser le gestionnaire de rapport

### Valoriser les résultats

Utiliser les fonctions avancées de mise en forme  
Utiliser les fonctions avancées de calculs  
Créer des objets personnels

### Savoir analyser les données

Périmètre d'analyse et exploration des résultats  
Analyser des données sur différents types de bloc

### Partager les documents BO

Publication de documents via le référentiel  
Synchronisation des données avec différentes sources

### Utiliser les modèles dans Business Objects

Modèle standard et restructuration  
Création et gestion des modèles

### Paramétrer Business Objects

# WEBINTELLIGENCE XI

## Initiation

2 jours

### Prérequis :

Notions sur l'environnement Web conseillées.  
Connaissance de Windows et d'un tableur conseillée.

### Public concerné :

Utilisateur final, consultant, futur designer d'univers.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les stagiaires connaîtront les concepts de la solution Business Objects ; ils maîtriseront les fonctions d'interrogation, d'analyse et de mises en forme en vue de créer, actualiser et modifier des rapports.

### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés.  
Manipulations avec des machines virtuelles.

## Contenu de la formation

### Concepts et Prise en main de Web Intelligence XI

### Visualisation des documents

Dossiers publics,  
Dossiers personnels,  
Boîte de réception InfoView.

### Personnalisation de la page d'accueil

### Structure et ergonomie d'un document Web Intelligence XI

### Création d'un document Web Intelligence XI

### Manipulation des données sous différentes formes

Tableaux simples,  
Tableaux croisés,  
Formulaires,  
Diagrammes.

### Maîtrise de l'éditeur de requête

### Création d'un document Web Intelligence XI multi requêtes

### Valorisation des résultats : fonctions de présentation

Ruptures, Sections, Calculs, Tris, Filtres, Alertes, Palmarès.

### Formules simples et variables

### Analyse multidimensionnelle

### Partage des documents

### Forum de discussion sur les documents

### Sauvegarde d'un document Web Intelligence XI au format Excel

# WEBINTELLIGENCE XI

## Perfectionnement

1 jour

### Prérequis :

Avoir suivi le stage « Utilisateur WebIntelligence XI utilisateur » ou équivalent.

### Public concerné :

Utilisateur de BO, responsable Infocentre, chef de projet, futur designer d'univers.

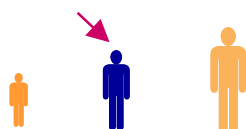
### Objectifs :

A l'issue du stage, les stagiaires auront acquis une connaissance approfondie de Web Intelligence XI au travers des fonctionnalités avancées de l'outil.

### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés.  
Manipulations avec des machines virtuelles.

## Contenu de la formation

### Validation des acquis à partir d'une application pratique

### Rappels : visualisation des documents

Dossiers publics,  
Dossiers personnels,  
Boîte de réception InfoView.

### Personnalisation de la page d'accueil

### Structure et ergonomie d'un document Web Intelligence XI

### Manipulation des données sous différentes formes

Tableaux simples,  
Tableaux croisés,  
Formulaires,  
Diagrammes.

### Formules de calculs et variables

### Création de requêtes complexes

Combinaison de requêtes  
Sous requêtes

### Valorisation des résultats : fonctions de présentation

Ruptures, Sections,  
Tris, Filtres,  
Alerteurs, Palmarès .

### Analyse multidimensionnelle : le mode Exploration

### Partage des documents

### Sauvegarde d'un document Web Intelligence XI au format Excel

### Synchronisation de données provenant d'univers différents

# DESKTOP INTELLIGENCE XI

## Utilisateur Initiation

2 jours

### Contenu de la formation

**Prérequis :**

Connaissance de l'environnement Windows obligatoire.

Maîtrise des bases du tableur conseillée.

**Public concerné :**

Utilisateur final, consultant, futur designer d'univers.

**Objectifs :**

A l'issue du stage, les stagiaires connaîtront les concepts de la solution Business Objects ; ils maîtriseront les fonctions d'interrogation, d'analyse et de mises en forme en vue de créer, actualiser et modifier des rapports.

**Méthode pédagogique :**

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

**Position du module dans la filière :**



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés.

Manipulations avec des machines virtuelles.

**Concepts et Prise en main de Desktop Intelligence**

**Création d'un document Desktop Intelligence à l'aide de l'assistant**

**Structure et ergonomie d'un document Desktop Intelligence**

**Manipulation des données sous différentes formes (tableaux horizontaux / verticaux, tableaux croisés, formulaires, diagrammes)**

**Maîtrise de l'éditeur de requête**

**Analyse multidimensionnelle**

**Valorisation des résultats (fonctions de présentation : ruptures, sections, calculs, filtres, tris, alerteurs, classement)**

**Utilisation du gestionnaire de rapports**

**Formules simples et variables**

**Synchronisation des données (utilisation de plusieurs sources de données)**

**Sauvegarde d'un document Desktop Intelligence au format Excel**

**Partage des documents**

# DESKTOP INTELLIGENCE XI

## Utilisateur Perfectionnement

1 jour

### Contenu de la formation

#### Prérequis :

Avoir suivi le stage « Desktop Intelligence XI Utilisateur » ou équivalent.

#### Public concerné :

Utilisateur avancé, responsable Info-centre, chef de projet, futur designer d'univers.

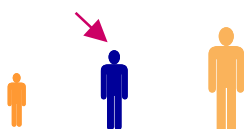
#### Objectifs :

A l'issue du stage, les stagiaires auront acquis une méthodologie de création de rapports sous Desktop Intelligence XI. Ils sauront créer et modifier des documents complexes.

#### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

#### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validation des acquis sont réalisés.

Manipulations avec des machines virtuelles.

**Validation des acquis à partir d'une application pratique**

**Méthodologie de création d'un document Desktop Intelligence complexe**

**Optimisation du mode de rapatriement des données :**

Une ou plusieurs sources de données  
Conditions ou filtres

**Exploitation des données pour analyse**

Fenêtre Rotation : section, rupture, filtre, tri, calcul prédéfini  
Calculs personnalisés dans les blocs : variables  
Gestionnaire et fournisseurs de données

**Création de formules de calculs basées sur des fonctions :**

De type chaîne de caractères  
De type booléen  
De type numérique  
De type date

**Création de requêtes élaborées :**

Gestion des priorités dans les conditions multiples  
Utilisation des opérateurs complexes (A la fois et Sauf)  
Combinaison de requêtes  
Sous-requêtes  
Conditions suivant un calcul

**Partager les documents BO**

Envoyer et recevoir des documents  
Publication de documents via le référentiel  
Exporter et importer des données via Excel  
Enregistrer au format HTML

**L'analyse multidimensionnelle**

Définir un périmètre d'analyse  
Explorer les résultats  
Permuter des axes

**Cas particulier de synchronisation**

## Utilisateur Expert

1 jour

### Contenu de la formation

#### Prérequis :

Stage Desktop Intelligence XI Niveau 1 obligatoire.  
Stage Desktop Intelligence XI Niveau 2 conseillé.

#### Public concerné :

Utilisateur final, consultant, futur designer d'univers.

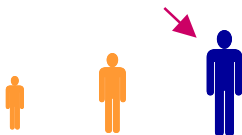
#### Objectifs :

A l'issue du stage, les stagiaires auront acquis une connaissance approfondie de Desktop Intelligence XI à travers les fonctionnalités avancées de l'outil.

#### Méthode pédagogique :

Nos formateurs ont, au-delà de leurs connaissances techniques et pédagogiques, une expérience pratique de la mise en œuvre et du suivi des technologies qu'ils enseignent. Au travers de leurs activités, ils offrent aux stagiaires la diversité des interventions qu'ils ont pu réaliser sur le terrain.

#### Position du module dans la filière :



Chaque module est appréhendé à l'aide de travaux pratiques à l'issue desquels synthèses et validations des acquis sont réalisés. Manipulations avec des machines virtuelles.

#### Validation des fondamentaux à partir d'un quizz

#### Création de requêtes élaborées :

Gestion des priorités dans les conditions multiples  
Utilisation des opérateurs complexes (A la fois et Sauf)  
Combinaison de requêtes  
Sous-requêtes  
Conditions suivant un calcul

#### Maîtrise des opérateurs et des contextes de calculs

Utilisation des opérateurs : Où, Dans, PourChaque et PourTout  
Utilisation des mots clés : Rapport, Bloc, PageActuelle et Corps

#### Personnalisation (listes de valeurs, hiérarchies, objets personnels)

Annexes : sources de données XML, hiérarchies, synchronisation et calculs complexes à partir d'un exemple de synthèse.



Mondial Formation

antellium



# **Internet Création de Pages Web**

Édition mars 2011



## Conception de site

Gestion de projet de site internet / intranet

## Référencement et Positionnement web

Initiation

## Dreamweaver

Initiation

Actualisation des connaissances

Perfectionnement

Base de données PHP

## FrontPage

Initiation

Actualisation des connaissances

Perfectionnement

## Golive

Initiation

Actualisation des connaissances

Perfectionnement

## Flash

Initiation

Actualisation des connaissances

Perfectionnement

## Fireworks

- Initiation
- Actualisation des connaissances
- Perfectionnement

## Html – Xhtml – Css

- Initiation

## Javascript

- Initiation

## XML

- Initiation
- Perfectionnement

## PHP MySQL

- Initiation

## SPIP

- Initiation

## Conception de site

### Gestion de projet de site Internet / intranet

2 jours

#### Prérequis :

Avoir une connaissance des différents supports multimédia.

#### Public concerné :

Cette formation est destinée à des utilisateurs qui souhaitent structurer le développement d'un site Internet ou Intranet de la conception à la maintenance.

#### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Planifier et définir un projet Web
- Définir l'orientation d'un site
- Anticiper les pièges de la conception et de la mise en ligne

#### Position du module dans la filière :



#### Contenu de la formation

##### Définition d'un projet

- Collecte d'information
- Identification de la cible (client)
- Analyse concurrentielle
- Définition du nom de site
- Définition des objectifs généraux du site
- Création d'un rapport de conception
- Réalisation d'un cahier des charges
- Définition d'un budget
- Création de plannings de délais
- Affectation des tâches aux équipes de projet
- Lancement de projet

##### Développement de la structure du site

- Définition de l'orientation du contenu
- Analyse de l'existant
- Conception du plan de site
- Définition des noms html et organisationnel
- Étude de gabarit

##### Conception graphique et validation

- Conception d'une page, d'un contenu et du site
- Élaboration de la maquette html
- Accessibilité handicapé

##### Lancement et maintenance du site Internet

- Finalisation de la charte
- Archivage des documents
- Réunion de bilan et planification de la maintenance
- Mise en ligne
- Maintenance

## Référencement Positionnement web

### Initiation

1 jour

**Prérequis :** Connaissance de la navigation sur internet.

**Public concerné :**

Cette formation s'adresse aux personnes qui souhaitent optimiser le positionnement et le référencement d'un site web.

**Objectifs :**

- Préparer le positionnement
- Distinguer moteurs et annuaires
- Trouver les meilleurs mots-clés
- Viser la 1<sup>ère</sup> place de la 1<sup>ère</sup> page
- Définir les critères « in page » et « off page »
- Mettre en place le reporting de positionnement

**Position du module dans la filière :**



### Contenu de la formation

**Référencement Web :**

- Les étapes d'un référencement web
- Les principes à respecter
- Les erreurs à ne pas commettre
- Google Analytics
- Le choix des annuaires
- Le choix des mots-clés
- Méthode pour trouver les meilleurs mots-clés
- Etude de cas

**Positionnement Web :**

- Optimisation du contenu
- La taille d'une page
- Les trois zones
- Balises, url et attributs
- Calcul de densité
- Positionner images et vidéos
- Le reporting de positionnement
- Etude de cas

# Dreamweaver

## Initiation

3 jours

### Prérequis :

Stage Windows et notions du langage html.

### Public concerné :

Tout public soucieux de réaliser un site Internet ou Intranet statique comportant des éléments textes, tableaux, images et liens.

### Objectifs :

Savoir réaliser à partir d'éléments textes, d'images et de tableaux des pages interactives destinées à la publication sur un site statique Internet ou Intranet.

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Déclaration d'un site sur Dreamweaver

Principe de création d'une arborescence web  
Définition d'un site sur Dreamweaver

### Découverte de l'interface Dreamweaver

Présentation des palettes et barres d'outils  
Présentation des modes d'affichages  
Affichage de la règle et de la grille  
Paramétrage de la taille écran et du taux de transfert  
Activer les paramètres d'assistance visuelle

### Propriétés d'une page Internet

Définition des éléments invisibles sur Internet  
Paramétrage du « title » et des « méta »  
Modification des propriétés d'une page

### Présentation de la palette fichiers

Affichage d'un site défini dans Dreamweaver  
Actualiser un site défini  
Visualiser les actifs du site local

### Gestion de la mise en forme (texte, tableau, image)

Saisir et modifier les attributs du texte  
Créer un ensemble de polices pour le web  
Insérer et paramétrer un tableau  
Sélectionner et modifier les lignes et colonnes  
Insérer et supprimer des lignes et colonnes  
Fusionner et fractionner des lignes et colonnes  
Définition des formats d'images utilisés sur Internet  
Placer une image par le menu ou par les actifs  
Modifier les propriétés de l'image

### Gestion des pages et liens

Créer une nouvelle page Internet statique  
Créer un lien URL, email ou des ancrs  
Définir des zones de map sur une image

### Création d'un formulaire

Définir une zone de formulaire  
Placer et paramétrer des champs de formulaire  
Paramétrer le formulaire pour un envoi par email

### Enregistrer et contrôler la navigation

### Principe de mise en ligne (FTP)

# Dreamweaver

## Actualisation des connaissances

1 jour

### Prérequis :

Stage Windows et notions de base sur un logiciel de conception de pages web.

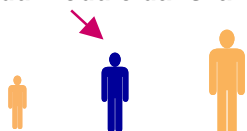
### Public concerné :

Tout public soucieux de réaliser un site Internet ou Intranet statique comportant des éléments textes, tableaux, images et liens.

### Objectifs :

Savoir réaliser à partir d'éléments textes, images et tableaux des pages interactives destinées à la publication sur un site statique Internet ou Intranet.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Déclaration d'un site sur Dreamweaver

Principe de création d'une arborescence web  
Définition d'un site sur Dreamweaver

#### Découverte de l'interface Dreamweaver

Présentation des palettes et barres d'outils  
Présentation des modes d'affichages  
Affichage de la règle et de la grille  
Paramétrage de la taille écran et du taux de transfert  
Activer les paramètres d'assistance visuelle

#### Propriétés d'une page Internet

Définition des éléments invisibles sur Internet  
Paramétrage du « title » et des « méta ».  
Modification des propriétés d'une page

#### Présentation de la palette fichiers

Afficher un site défini dans Dreamweaver  
Actualiser un site défini  
Visualiser les actifs du site local

#### Gestion de la mise en forme

Saisir et modifier les attributs du texte  
Créer un ensemble de polices pour le web  
Appliquer un format d'en-tête

#### Gestion des tableaux

Insérer et paramétrer un tableau  
Sélectionner et modifier les lignes et colonnes  
Insérer et supprimer des lignes et colonnes  
Fusionner et fractionner des lignes et colonnes

#### Insertion d'images

Rappels sur les formats d'images utilisés sur Internet  
Placer une image par le menu ou par les actifs  
Modifier les propriétés de l'image

#### Gestion des pages et liens

Créer une nouvelle page Internet statique  
Créer un lien URL interne ou externe  
Créer un lien email ou des ancres  
Définir des zones de map sur une image

#### Enregistrer et contrôler la navigation

# Dreamweaver

## Perfectionnement

2 jours

### Prérequis :

Stage Windows ou équivalent et niveau initiation est conseillé.

### Public concerné :

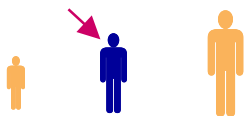
Cette formation est destinée à des utilisateurs qui souhaitent optimiser leurs connaissances sur DreamWeaver.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure :

- d'optimiser et d'automatiser un site Internet statique,
- d'insérer différents éléments multimédia ainsi que des comportements Javascript.
- de résoudre les problèmes de version de navigateur,
- mettre en ligne leur site et travailler en groupe

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Concevoir des jeux de cadres (frames)

- Créer et modifier des jeux de cadres
- Attribuer des pages web aux jeux de cadres
- Gérer l'interactivité des cadres

### Feuilles de styles

- Créer une feuille de style interne ou externe
- Attacher une feuille de style
- Modifier et supprimer une feuille de style

### Importation d'éléments flash et JavaScript

- Importer des boutons et animations flash
- Placer des applets, activeX et plug-in

### Gestion des calques

- Principe de fonctionnement des calques
- Afficher / masquer la palette calque
- Créer et déplacer des calques
- Nommer et organiser des calques
- Masquer ou afficher le contenu d'un calque

### Créer un Scénarios

- Principe de fonctionnement d'un scénario
- Afficher / masquer la palette de scénario
- Définir une image-clé de début et de fin
- Modifier une ligne droite en courbe animée
- Enregistrer un chemin d'animation

### Comportements et fragments de code

- Appeler et attribuer un comportement JavaScript
- Afficher les événements pour un navigateur
- Insérer des fragments de code prédéfini

### Créer une bibliothèque et modèles

- Créer et enregistrer une bibliothèque
- Modifier et appliquer une bibliothèque
- Créer et enregistrer un modèle
- Définir des zones modifiables, facultative et répétée
- Modifier et appliquer un modèle

### Utilisation des paramètres de la palette résultat

### Mise en ligne et travail de groupe

- Synchronisation des fichiers locaux et distants
- Paramétrages du voyage et du design notes

# FrontPage

## Initiation

2 jours

### Prérequis :

Stage Windows et notions de base sur un logiciel de conception de pages web.

### Public concerné :

Tout public soucieux de réaliser un site Internet ou Intranet statique comportant des éléments textes, tableaux, images et liens.

### Objectifs :

Concevoir à partir d'éléments textes, images et tableaux des pages interactives destinées à la publication sur un site statique Internet ou Intranet.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Déclaration d'un site sur FrontPage

Principe de création d'une arborescence web  
Déclaration d'un site sous FrontPage

#### Découverte de l'interface FrontPage

Présentation de la barre de navigation  
Présentation des modes d'affichage  
Affichage de la règle et de la grille

#### Propriétés d'une page Internet

Paramétrage du « title » et des « méta ».  
Modification des propriétés d'une page

#### Présentation de la palette fichiers

Afficher un site défini dans FrontPage  
Actualiser un site défini  
Visualiser les actifs du site local

#### Gestion de la mise en forme (texte, tableau, image)

Saisir et modifier les attributs du texte  
Créer un ensemble de polices pour le web  
Insérer et paramétrer un tableau  
Sélectionner et modifier les lignes et colonnes  
Insérer et supprimer des lignes et colonnes  
Fusionner et fractionner des lignes et colonnes  
Définition des formats d'images utilisés sur Internet  
Placer une image par le menu ou par les actifs  
Modifier les propriétés de l'image

#### Gestion des pages et liens

Créer une nouvelle page Internet statique  
Créer un lien URL, email ou des ancrés  
Définir des zones de map sur une image

#### Création d'un formulaire

Définir une zone de formulaire  
Placer et paramétrer des champs de formulaire  
Paramétrer le formulaire pour un envoi par email

#### Enregistrer et contrôler la navigation

#### Principe de mise en ligne (FTP)

# FrontPage

## Actualisation des connaissances

1 jour

### Prérequis :

Stage Windows et notions de base sur un logiciel de conception de pages web.

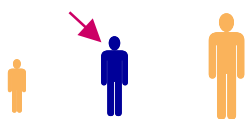
### Public concerné :

Tout public soucieux de réaliser un site Internet ou Intranet statique comportant des éléments textes, tableaux, images et liens.

### Objectifs :

Concevoir à partir d'éléments textes, images et tableaux des pages interactives destinées à la publication sur un site statique Internet ou Intranet.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Déclaration d'un site sur FrontPage

Principe de création d'une arborescence web  
Déclaration d'un site sous FrontPage

#### Découverte de l'interface FrontPage

Présentation de la barre de navigation  
Présentation des modes d'affichages  
Affichage de la règle et de la grille

#### Propriétés d'une page Internet

Paramétrage du « title » et des « méta ».  
Modification des propriétés d'une page

#### Gestion de la mise en forme

Saisir et modifier les attributs du texte  
Créer un ensemble de police pour le web  
Appliquer un format d'en-tête

#### Gestion des tableaux

Insérer et paramétrer un tableau  
Sélectionner et modifier les lignes et colonnes  
Insérer et supprimer des lignes et colonnes  
Fusionner et fractionner des lignes et colonnes

#### Insertion d'images

Rappel sur les formats d'images utilisés sur Internet  
Placer une image par le menu ou par les actifs  
Modifier les propriétés de l'image

#### Gestion des pages et liens

Créer une nouvelle page Internet statique  
Créer un lien URL interne ou externe  
Créer un lien email ou des ancrs  
Définir des zones de map sur une image

#### Enregistrer et contrôler la navigation

# FrontPage

## Perfectionnement

2 jours

### Prérequis :

Stage Windows ou équivalent et niveau initiation est conseillé.

### Public concerné :

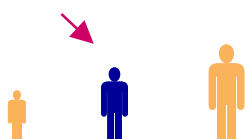
Cette formation est destinée à des utilisateurs qui souhaitent optimiser leurs connaissances.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure :

- d'optimiser et d'automatiser un site web statique,
- d'insérer différents éléments multimédia ainsi que des comportements javascript.
- de résoudre les problèmes de version de navigateur,
- mise en ligne

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Concevoir des jeux de cadres (frames)

- Créer et modifier des jeux de cadres
- Attribuer des pages web aux jeux de cadres
- Gérer l'interactivité des cadres

#### Feuilles de styles

- Créer une feuille de style interne ou externe
- Attacher une feuille de style
- Modifier et supprimer une feuille de style

#### Importation d'éléments multimédia

- Importer des boutons et animations flash
- Placer des applets, activeX et plug-in

#### Gestion des calques

- Principe de fonctionnement des calques
- Afficher/masquer la palette calques
- Créer et déplacer des calques
- Nommer et organiser des calques
- Masquer ou afficher le contenu d'un calque

#### Utilisation de composants

- Gestion des différents composants FrontPage
- Insertion de code Javascript
- Téléchargement de composants Microsoft

#### Mise en ligne du site

#### Contrôle des erreurs de navigation

### Prérequis :

Stage Windows et notions de base sur un logiciel de conception de pages web.

### Public concerné :

Tout public soucieux de réaliser un site Internet ou Intranet statique comportant des éléments textes, tableaux, images et liens.

### Objectifs :

Concevoir à partir d'éléments textes, images, tableaux des pages interactives destinées à la publication sur un site statique Internet ou Intranet.

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Déclaration d'un site sous GoLive

Principe de création d'une arborescence web  
Définition d'un site sous GoLive

### Découverte de l'interface GoLive

Présentation des palettes et barres d'outils  
Présentation des modes d'affichages et de vues  
Afficher/masquer la règle  
Personnaliser la barre d'outils et les palettes

### Propriétés d'une page Internet

Paramétrage du « titre » et des « méta »  
Modification des propriétés de la page  
Manipulation de la palette « inspecteur »

### Présentation de la carte de site

Afficher un site défini dans GoLive  
Visualiser les actifs du site local  
Créer des jeux de polices et de couleurs

### Gestion du texte et des tableaux

Saisir et modifier les attributs du texte  
Création de liste numérotées et à puces  
Insérer des termes de définitions  
Créer un ensemble de polices pour le web  
Insérer et paramétrer un tableau  
Sélectionner et modifier les lignes et colonnes  
Insérer et supprimer des lignes et colonnes  
Fusionner et fractionner des lignes et colonnes

### Insertion d'images dans Golive

Principe de placement d'images dans Golive  
Définition des formats d'images  
Utilisation du tableau d'images  
Enregistrement d'une image optimisé pour le web

### Gestion des liens hypertextes

Créer des liens textuels ou images  
Créer des liens encartées ou réactifs  
Définir des propriétés de liens hypertextes

### Insertion d'un formulaire

Insertion d'éléments et propriétés des balises  
Définition des propriétés d'envoi d'un formulaire

### Enregistrer et contrôler la navigation

Gérer les vues du site

Nettoyage et exportation du site

## Actualisation des connaissances

1 jour

### Prérequis :

Stage Windows et notions de base sur un logiciel de conception de pages web.

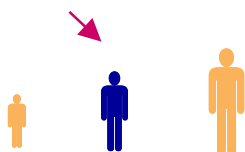
### Public concerné :

Tout public soucieux de réaliser un site Internet ou Intranet statique comportant des éléments textes, tableaux, images et liens.

### Objectifs :

Savoir réaliser à partir d'éléments textes, images et tableaux des pages interactives destinées à la publication sur un site statique Internet ou Intranet.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Déclaration d'un site sous GoLive

Principe de création d'une arborescence web  
Définition d'un site sous GoLive

#### Propriétés d'une page Internet

Paramétrage du « titre » et des « méta ».  
Modification des propriétés de page  
Manipulation de la palette « inspecteur »

#### Présentation de la carte de site

Afficher un site défini dans GoLive  
Visualiser les actifs du site local  
Créer des jeux de polices et de couleurs

#### Gestion du texte et des tableaux

Saisir et modifier les attributs du texte  
Création de listes numérotées et à puces  
Insérer des termes de définitions  
Insérer et paramétrer un tableau  
Fusionner et fractionner des lignes et colonnes

#### Insertion d'images dans GoLive

Principe de placement d'images dans GoLive  
Définition des formats d'images  
Utilisation du tableau d'images  
Importer un fichier Photoshop dans GoLive  
Insertion d'un lien dynamique  
Enregistrement d'une image optimisé pour le web

#### Gestion des liens hypertextes

Créer des liens textuels ou images  
Créer des liens encartées ou réactifs  
Définir des propriétés de liens hypertextes

#### Insertion d'un formulaire

Insertion d'éléments et propriétés des balises  
Éléments de formulaire spécifique  
Utilisation d'un tableau pour créer un formulaire  
Définition des propriétés d'envoi d'un formulaire

#### Enregistrer et contrôler la navigation

Gérer les vues du site  
Utiliser la fenêtre de recherche et de rapport de site  
Gérer les erreurs du site par GoLive  
Nettoyer et exporter un site

## Perfectionnement

2 jours

### Prérequis :

Stage Windows ou équivalent et niveau initiation est conseillé.

### Public concerné :

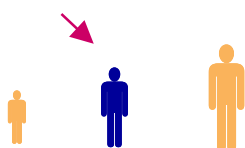
Cette formation est destinée à des utilisateurs qui souhaitent optimiser leurs connaissances.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- optimiser et d'automatiser un site Internet statique,
- insérer différents éléments multimédia ainsi que des comportements Javascript.
- intégrer et gérer des feuilles de style
- résoudre les problèmes de version de navigateur et effectuer une mise en ligne

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Insertion d'un formulaire

- Insertion d'éléments et propriétés des balises
- Éléments de formulaire spécifique
- Utilisation d'un tableau pour créer un formulaire
- Mettre en œuvre des éléments du formulaire
- Définir un ordre de tabulation

### Utilisation des jeux de cadres

- Définir le jeu de cadres
- Configurer un jeu de cadres
- Définir les liens à l'intérieur des pages intégrées

### Insertion de composants

- Principe d'utilisation d'un composant
- Insertion et modification d'un composant

### Gestion des gabarits et des modèles

- Principe d'utilisation d'un gabarit
- Créer et utiliser un gabarit
- Principe d'utilisation d'un modèle
- Créer et utiliser une page à partir d'un modèle
- Gérer les relations pages modèles

### Créer une interactivité de pages

- Principe d'interactivité
- Insérer un Javascript classique
- Placer des actions d'en-tête et en ligne
- Placer des scripts sur liens
- Utilisation de calques animés
- Présentation de l'éditeur de montage DHTML
- Créer un mouvement de calque précis
- Créer un mouvement de calque à main levée

### Gestion des feuilles de style (CSS)

- Principe d'une feuille de style
- Accéder à l'éditeur de feuilles de style
- Créer une feuille de style par l'éditeur de style
- Utilisation de l'inspecteur de style externe
- Définir les réglages par défaut des feuilles de style
- Modifier la mise en forme caractères, texte, bloc
- Modifier la mise en forme position, bord, fond et divers
- Créer et utiliser une feuille de style classe et HTML

### Enregistrer et contrôler la navigation

- Gérer les vues du site
- Utiliser la fenêtre de recherche et de rapport de site

# Flash – Création d'animations pour le Web

## Initiation

2 jours

### Prérequis :

Connaissance de Windows et de la navigation sur internet.  
Connaissance en création de page Web est un plus

### Public concerné :

Cette formation est destinée à des utilisateurs souhaitant enrichir leur pages web avec des animations flash (bannières, logos...).

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure d'optimiser un site interne ou intranet par le biais d'animation de base.

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Présentation de l'interface

Découverte des barres d'outils, des palettes  
Présentation de la barre de scénario

### Ouvrir ou créer un document flash

Principe d'une animation flash  
Propriétés d'un document (taille, temps image)

### Affichage des éléments de repères et de navigation

Afficher la règle, repères et grille  
Paramétrer les fonctions d'accrochages  
Utilisation du zoom et de la navigation document

### Gestion des formes et couleurs

Créer, modifier des formes géométriques  
Grouper, aligner et transformer des formes  
Définir les propriétés d'un trait ou couleur de fond  
Organiser et verrouiller les formes

### Modelage de formes

Étendre, contracter, adoucir et lisser des formes  
Gommer, remplir et étirer des formes

### Insertion de texte

Saisie et modification de texte  
Définition des types de propriétés de texte  
Séparation de texte

### Gestion d'un symbole et d'une occurrence

Fonctionnalités d'un symbole  
Définition des différents types de symboles  
Modifier une occurrence/symbole  
Gestion d'un symbole via la palette bibliothèque

### Technique d'animation

Animation image par image et pelure d'oignon  
Interpolation de formes et de mouvements  
Gestion du morphing, des guides et des masques

### Effets d'animation

Appliquer une couche alpha, luminosité, rotation...

### Utilisation de comportement ActionScript de base

# Flash

## Actualisation des connaissances

1 jour

### Prérequis :

Connaissance de Windows et de la navigation sur Internet

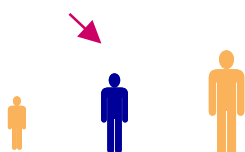
### Public concerné :

Cette formation est destinée aux graphistes, créatifs et toute autres personnes souhaitant intégrer une animation sur le web.

### Objectifs :

Développer une animation graphique de base pour y être intégrée sur différents types de supports informatisés.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Ouvrir ou créer un document flash

Principe d'une animation flash  
Propriétés d'un document (taille, temps image)

#### Eléments de repères et de navigation

Afficher la règle, repères et grille  
Paramétrer les fonctions d'accrochage  
Utilisation du zoom et de la navigation document

#### Gestion des formes et couleurs

Créer, modifier des formes géométriques  
Grouper, aligner et transformer des formes  
Définir les propriétés d'un trait ou couleur de fond  
Organiser et verrouiller les formes  
Étendre, contracter, adoucir et lisser des formes  
Gommer, remplir et étirer des formes

#### Insertion de texte

Saisie et modification de texte  
Définition des types de propriétés de texte  
Séparation de texte

#### Gestion d'un symbole et d'une occurrence

Fonctionnalité d'un symbole  
Définition des différents types de symboles  
Modifier une occurrence/symbole  
Gestion d'un symbole via la palette bibliothèque

#### Technique d'animation

Animation image par image et pelure d'oignon  
Interpolation de formes et de mouvements  
Gestion du morphing, des guides et des masques

#### Navigation et interactivité

Imbriquer plusieurs symboles  
Naviguer dans plusieurs scènes  
Appeler des fichiers .swf dans une animation

#### Comportement ActionScript de base

Contrôle de base (play, stop, gotoandplay, gotoandstop)  
Action sur la navigation (on, getURL)

#### Publication et exportation

Définir les paramètres de publication  
Lancer la publication

# Flash

## Perfectionnement

2 jours

### Prérequis :

Avoir suivi le stage initiation et avoir de bonne connaissance d'Internet.

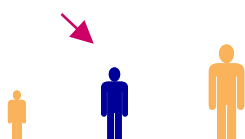
### Public concerné :

Cette formation s'adresse aux personnes qui souhaitent réaliser une animation flash interactive .

### Objectifs :

Cette formation s'adresse aux personnes désirant intégrer des éléments interactifs et d'enrichir une animation flash par de la vidéo, du son et la publication sous plusieurs formats d'export.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Technique d'animation

Animation image par image et pelure d'oignon  
Interpolation de formes et de mouvements  
Gestion du morphing, des guides et des masques

#### Gestion d'un symbole et d'une occurrence

Fonctionnalité d'un symbole  
Définition des différents types de symboles  
Modifier une occurrence/symbole  
Gestion d'un symbole via la palette bibliothèque

#### Navigation et interactivité

Imbriquer plusieurs symboles  
Naviguer dans plusieurs scènes  
Appeler des fichiers .swf dans une animation

#### Gestion du son et de la vidéo

Importer une piste audio et la modifier  
Importer une piste vidéo  
Extraire un morceau d'une piste vidéo  
Recadrer une partie d'une piste vidéo

#### Utilisation du texte avancé

Définir des textes dynamiques et de saisie  
Intégrer la notion de variable  
Affecter une valeur à une variable

#### Intégration d'ActionScript

Utilisation des conditions (if, else, elseif)  
Utilisation des variables (loadmovie, loadvariable)  
Gestion des boucles (for, while)  
Intégration des opérateurs (=, +, -, / )  
Gestion du temps (préchargement)

#### Contrôle de la bande passante

Affichage de la bande passante  
Principe de lecture et analyse

#### Publication et exportation

Définir les paramètres de publication  
Lancer la publication

# Fireworks

## Initiation

2 jours

### Prérequis :

Stage Windows ou système d'exploitation équivalent. Notion de conception d'une page web.

### Public concerné :

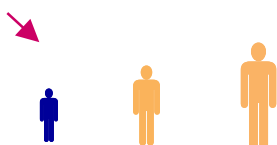
Tout public soucieux de créer ou de préparer une interface destinée à la conception d'interfaces web.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Gagner du temps dans l'utilisation quotidienne de Fireworks
- Améliorer ou corriger la qualité des visuels
- Maîtriser la gestion de calques
- Découper et optimiser des tranches pour un enregistrement web

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Présentation de Fireworks

- Présentation de l'interface
- Gestion des différents mode d'affichage
- Présentation des barres d'outils et palettes
- Affichage de la règle, repères et grille
- Modification et accroche des repères et grille
- Navigation et confort visuel (zoom, déplacement,...)

### Création et sauvegarde d'un nouveau document

- Définir les paramètres d'un nouveau document
- Enregistrer le document au format natif ou optimisé

### Importer et régler une image

- Ouvrir ou importer une image
- Modifier l'image par la palette « modification d'image »
- Convertir l'image en niveaux de gris ou en sépia
- Réglage des courbes, niveau, balance d'une image
- Modifier la taille et zone de travail d'une image
- Recadrer une image
- Modifier les attributs image par la barre de propriétés

### Gestion des outils de sélection

- Manipulation des outils standards (rectangle, ovale)
- Utilisation des outils lasso et baguette magique
- Application des commandes (généraliser/étendre)
- Mémoriser et récupérer une sélection

### Gestion des outils de dessin

- Utilisation des outils crayon, pinceau et gomme
- Ajout de forme artistique dessin
- Propriété des outils de dessin

### Gestion des calques

- Travailler l'opacité et le mode d'un calque
- Créer un groupe de calque et un calque de fusion
- Créer un calque d'effets
- Lier, protéger, fusionner et aplatir des calques

### Manipulation des textes

- Créer, modifier le contenu d'un calque de texte
- Insérer des caractères spéciaux
- Appliquer une déformation de texte
- Convertir un texte vectoriel en texte bitmap

### Tranches et enregistrement Web

- Créer, modifier un découpage d'interface web

# Fireworks

## Actualisation des connaissances

1 jour

### Prérequis :

Stage Windows et niveau de base sur un logiciel de retouche d'images ou de conception de site web.

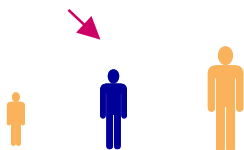
### Public concerné :

Tout public désirant optimiser l'ensemble des fonctionnalités destinées à la conception d'interfaces web.

### Objectifs :

Améliorer la productivité d'une composition destinée à la conception de pages Internet via Fireworks ou pour l'export sur un logiciel spécifique.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Présentation de Fireworks

- Présentation de l'interface
- Gestion des différents mode d'affichage
- Présentation des barres d'outils et palettes
- Affichage de la règle, repères et grille
- Modification et accroche des repères et grille
- Navigation et confort visuel (zoom, déplacement,...)

#### Création et sauvegarde d'un nouveau document

- Définir les paramètres d'un nouveau document
- Enregistrer le document au format natif ou optimisé

#### Importer et régler une image

- Ouvrir ou importer une image
- Modifier l'image par la palette « modification d'image »
- Convertir l'image en niveaux de gris ou en sépia
- Réglage des courbes, niveau, balance d'une image
- Modifier la taille et zone de travail d'une image
- Recadrer une image
- Modifier les attributs image par la barre de propriétés

#### Gestion des outils de sélections

- Manipuler les outils de sélection standards
- Manipuler les outils lasso et baguette magique

#### Manipulation des textes

- Créer, modifier le contenu d'un calque de texte
- Insérer des caractères spéciaux
- Appliquer une déformation de texte
- Convertir un texte vectoriel en texte bitmap

#### Conception d'une animation

- Principe d'animation sous fireworks
- Reproduire un calque d'animation
- Définir une trajectoire d'images animées
- Modifier le temps d'affichage par image
- Tester l'animation sur un navigateur Internet
- Enregistrer une animation

#### Créer une transformation de souris (rollover)

- Créer une barre de navigation
- Convertir des formes en boutons
- Utiliser l'éditeur de boutons

#### Tranches et enregistrement Web

- Créer et modifier un découpage d'interface web
- Gérer les attributs des images et les temps de chargement

# Fireworks

## Perfectionnement

2 jours

### Prérequis :

Stage initiation sur Fireworks ou logiciel équivalent. Notion de construction d'un site web.

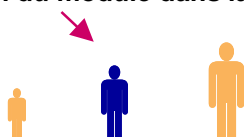
### Public concerné :

Cette formation est destinée à des utilisateurs qui souhaitent finaliser leurs connaissances sur l'interactivité du logiciel Fireworks.

### Objectifs :

Approfondir ses connaissances, maîtriser les différentes actions destinées à la conception et à l'interactivité d'une interface de site web.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Régler une image

- Modifier le mode colorimétrique d'une image
- Réglage d'une image (courbe, niveau, balance...)
- Modifier la taille de l'image et de la zone de travail

#### Gestion des outils de sélections

- Manipuler les outils de sélection standards
- Manipuler les outils lasso et baguette magique

#### Gestion des outils de dessin et tracés

- Utilisation des outils crayon, pinceau, gomme
- Créer et modifier une courbe de bézier
- Convertir un dessin en symbole
- Exporter vers flash, dreamweaver ou freehand
- Exporter vers un autre logiciel

#### Gestion des calques

- Travailler l'opacité et le mode d'un calque
- Créer un groupe de calque et un calque de fusion
- Créer un calque d'effets
- Lier, protéger, fusionner et aplatir des calques

#### Conception d'une animation

- Principe d'animation d'Image Ready
- Reproduire un calque d'animation
- Définir une trajectoire d'images animées
- Modifier le temps d'affichage par image
- Tester l'animation sur un navigateur Internet
- Enregistrer une animation

#### Créer une transformation de souris (rollover)

- Créer une barre de navigation
- Convertir des formes en boutons
- Utiliser l'éditeur de boutons
- Vérifier le résultat et l'enregistrer

#### Créer une image mappée

- Nommer, modifier le nom et l'URL d'une image-carte

#### Automatiser des tâches

- Créer un album photos
- Enregistrer une commande et l'exécuter
- Utiliser les fichiers du journal du projet

#### Enregistrer pour le Web et optimiser les tranches

- Créer, modifier un découpage d'interface web

# HTML / XHTML & CSS

## Initiation

2 jours

### Prérequis :

Maîtriser les commandes de base de Windows ou l'environnement Mac, ainsi que quelques commandes de traitement de texte.

### Public concerné :

Développeurs (ou futur développeurs) de site Web.

### Objectifs :

Être capable de comprendre le langage de base d'un site web avant d'utiliser un logiciel graphique.

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Organisation

- L'organisation d'un site web
- Anatomie d'un site
- Quelques idées sur l'organisation et la navigation
- Découpage de votre présentation

### Structure et langage

- Le format HTML et XHTML
- Présentation d'une page HTML
- Utilisation d'un éditeur HTML

### La mise en forme de texte

- Styles de caractères
- Attributs de caractères
- Barres horizontales
- Ruptures de ligne
- Les listes

### Les tableaux

- Création de tableaux en HTML
- Le formatage des cellules
- Fusion et fraction de cellules
- Les tableaux de mise en page

### Les liens hypertextes

- Création de liens
- Liaisons entre documents : chemins absolus et relatifs
- Liens vers d'autres documents du web
- Ancres

### Les Formulaires

- Gestions de contrôles (zones de texte/listes, boutons)

### Multimédia

- Inclusion d'images, de sons, de vidéo
- Alignement du texte et de l'image

### Cascading Style Sheets (CSS)

- Le langage CSS,
- La syntaxe,
- Principes d'intégration des styles.

### HTML avancé

- Inclure une Applet
- Inclure un contrôle Active X
- Écrire quelques lignes de scripts (JavaScript)

# JavaScript

## Initiation

2 jours

### Prérequis :

Avoir une bonne connaissance de HTML

### Public concerné :

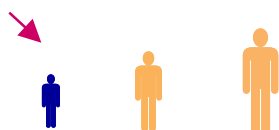
Développeurs (ou futur développeurs) de site Web.

### Objectifs :

À la fin de ce cours le stagiaire pourra :

- Développer et insérer un script dans une page HTML
- Utiliser les objets existants pour rendre les pages Web plus riches et attrayantes
- Utiliser correctement tous les éléments du langage
- Créer un formulaire interactif

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Introduction au JavaScript

Caractéristiques et possibilités de JavaScript  
Insérer un script dans une page HTML  
La notion d'objets en JavaScript

### Éléments du langage JavaScript

Les variables  
Les chaînes de caractères  
Le gestionnaire d'événements  
Les opérateurs  
Les structures conditionnelles  
Les fonctions

### Travailler avec les objets de JavaScript et les méthodes

Les objets du navigateur  
L'objet Window  
Les boîtes de dialogue  
L'objet Navigator  
L'objet History  
L'objet Date  
L'objet Math

### L'accès aux éléments de formulaire par JavaScript : créer un formulaire interactif

# XML

## Initiation

2 jours

### Prérequis :

Avoir une bonne connaissance de HTML

### Public concerné :

Développeurs (ou futurs développeurs) de site Web.

### Objectifs :

- L'importance des standards ouverts
- Connaître les principaux concepts liés à XML et ses standard associés
- Développer un esprit critique face aux nouveautés technologiques
- Connaître les principales applications XML en cours de développement
- Être en mesure, à la fin du cours, de concevoir et d'écrire un DTD, de traiter des documents XML

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Introduction

HTML et XML (apports de XML)  
Quelques applications XML

#### Le (méta)langage XML

Structure de documents XML  
DTD et documents valides  
Syntaxe d'un DTD

#### Document Object Model

Accès aux éléments d'une page Web (HTML DOM)  
XML Data Islands et DSO (Data Source Objects)

#### Présentation de document XML

Feuilles de style CSS (principes de base, sélecteurs et propriétés)  
Utilisation des feuilles de styles CSS dans des documents HTML et XML  
Feuilles de style XSL pour la présentation de documents XML  
Applications XSL

#### Traitements de documents XML

Présentation du XML DOM  
Modèles de parsing et API (SAX et DOM)  
Présentation détaillées de certains parseurs  
Java et XML

#### Liens et pointeurs XML

Différents types de liens XML ( XLink et XPointer )  
Moteurs XLink

#### Le futur de HTML (XHTML)

Présentation de XHTML

# XML

## Perfectionnement

2 jours

### Prérequis :

Avoir une bonne connaissance de XML

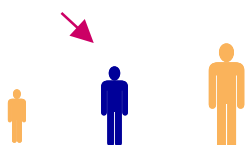
### Public concerné :

Développeurs (ou futurs développeurs) de site Web.

### Objectifs :

- Comprendre la syntaxe XML et construire des structures XML bien formées et valides
- Grâce aux DTD et aux schémas, transformer un contenu XML en vue d'un affichage pour le web
- Pour une conversion XML-XML, comprendre les espaces de nommage XML. Utiliser Xpath.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Syntaxe XML (révisions)

#### DTD (Document Type Definition)

Les éléments Parsed Character Data, Empty, Any ...  
Les attributs  
Les entités

#### XML Schemas

Le typage d'éléments  
Les définitions de restriction  
Les indications d'occurrences  
Les contraintes avancées  
Association XML / XML schéma

#### Les liens XML (XLink et XPointer)

#### Le langage Xpath

Les fonctions de parcours d'arborescence  
Les manipulations de chaînes de caractères

#### XSL Transformation : XSL/T

Présentation  
Les règles de formatage  
Les éléments du namespace XSLT  
Gestion des textes non parsés et des groupes

#### XSL Formatted Objects: XSL / FO

Présentation  
Différences entre XSL/T et XSL/FO  
L'utilisation du format PDF

# DHTML

## Initiation

1 jour

### Prérequis :

Avoir une bonne connaissance de HTML, CSS et connaissance de Javascript.

### Public concerné :

Connaître les bases du Javascript, la syntaxe et les feuilles de style. Ce cours est destiné aux développeurs de site Web qui souhaitent rendre leur site web dynamique et interactif.

### Objectifs :

Agir sur les éléments de la page web.  
Créer dynamiquement des pages web, créer de l'interactivité entre l'internaute et son site.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### Introduction au DHTML

Définition  
Retour sur le HTML  
Retour sur le CSS  
Retour sur le Javascript  
Le DOM  
Le BOM

#### Les principes

Récupération des éléments  
Action sur les styles  
Les événements

#### Les images

Changement de taille  
Mise en mouvement  
Changement d'image (rollover)

#### Le texte

Mise en mouvement  
Transformation  
Écriture dynamique

#### Les formulaires

Création de menus  
Vérification et transformation  
Création dynamique

# PHP / mySQL

## Initiation

3 jours

### Prérequis :

Notions de programmation

### Public concerné :

Administrateurs et développeurs Web

### Objectifs :

- Installer et configurer le serveur Apache avec le support PHP
- Apprendre le langage PHP
- Installer et administrer la base de données MySQL
- Développer des sites web dynamiques utilisant PHP et MySQL.

### Position du module dans la filière :



### Contenu de la formation

#### PHP : introduction et installation

Introduction  
Rappels sur l'architecture du web (TCP/IP, protocole HTTP, les produits de dynamisation du web)  
Installation du serveur Apache  
Installation de mod\_php  
Configuration de PHP (php.ini)

#### Le Langage PHP

Rappels sur le langage HTML  
Principes de PHP  
Syntaxe de base du langage (types, variables, références, structures de contrôle)  
Fonction PHP utiles (date, chaîne, expressions régulières)  
Gestion du protocole HTTP (connexions, cookies, gestion des erreurs, authentification, formulaires)  
Session  
Programmation objet et PHP  
Mise au point en PHP

#### La base de données MYSQL

Rappels sur SQL  
Installation de MySQL  
Configuration  
Gestion des droits  
L'outil de gestion graphique de Mysql : PhpMyAdmin

#### Intégration de PHP et de MYSQL

Installation du support MySQL de PHP  
L'API MySQL de PHP  
Création de sites dynamiques avec PHP et MySQL

# PHP

## Initiation

6 jours

### Prérequis :

Connaître parfaitement HTML et CSS

### Public concerné :

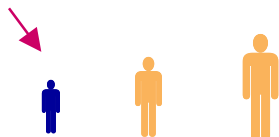
Intégrateur HTML, Webmaster...

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Être capable de réaliser un site Web dynamique : formulaires contact, boutique en ligne.

### Position du module dans la filière :



Vos premiers pas  
sur PHP

## Contenu de la formation

### Présentation

#### Syntaxe de PHP

Intégrer du PHP dans une page web  
Séparation des instructions  
Commentaires  
Echappement

#### Constantes et variables

Types de données  
Variables  
Constantes

#### Fonctions de base

Instructions de sortie  
Fonctions spécifiques aux variables

#### Les opérateurs

#### Structures conditionnelles

#### Structures itératives

#### Inclusions

#### Envoi de mail

#### Tableaux

Principe et fonctionnement  
Tableaux indexés et tableaux associatifs

#### Formulaires

Introduction  
Formulaires en HTML  
Superglobales \$\_GET et \$\_POST

#### Traitement des chaînes et tableaux

Traitement sur les chaînes de caractères  
Traitement sur les tableaux

#### Fonctions utilisateur

Définition  
Utilisation  
Arguments  
Retour de valeurs  
Variables globales, variables locales

#### Cookies

Introduction  
Fonctionnement  
Sécurité  
Création et modification  
Lecture  
Suppression  
Stocker des tableaux dans des cookies

#### Sessions

Introduction  
Fonctionnement  
Initialisation  
Création, modification et lecture  
Suppression  
Transmission de l'identifiant de session

#### Utilisation des bases de données (BdD)

Introduction  
Connexion à la base de données  
Effectuer une requête  
Exploiter les données en PHP  
Traiter plusieurs lignes  
Décomptes

# PHP

## De A à Z

8 jours

### Prérequis :

Connaître parfaitement HTML et CSS.

### Public concerné :

Intégrateur HTML, Webmaster...

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Savoir utiliser et administrer un serveur web apache. Utiliser l'environnement linux en production. Etre capable de réaliser un site Web dynamique : formulaires contact, boutique en ligne.

### Position du module dans la filière :



PHP de A à Z

## Contenu de la formation

### Architecture Client/Serveur

### Outils Serveur

### Syntaxe de PHP

Intégrer du PHP dans une page web  
Séparation des instructions  
Commentaires  
Echappement

### Constantes et variables

Types de données  
Variables  
Constantes

### Fonctions de base

Instructions de sortie  
Fonctions spécifiques aux variables

### Les opérateurs

### Structures conditionnelles

### Structures itératives

### Inclusions

### Envoi de mail

### Tableaux

Principe et fonctionnement  
Tableaux indexés et tableaux associatifs

### Formulaires

Introduction  
Formulaires en HTML  
Superglobales \$\_GET et \$\_POST

### Traitement des chaînes et tableaux

Traitement sur les chaînes de caractères  
Traitement sur les tableaux

### Fonctions utilisateur

Définition  
Utilisation  
Arguments  
Retour de valeurs  
Variables globales, variables locales

### Cookies

Introduction  
Fonctionnement  
Sécurité  
Création et modification  
Lecture  
Suppression  
Stocker des tableaux dans des cookies

### Sessions

Introduction  
Fonctionnement  
Initialisation  
Création, modification et lecture  
Suppression  
Transmission de l'identifiant de session

### Utilisation des bases de données (BdD)

Introduction  
Connexion à la base de données  
Effectuer une requête  
Exploiter les données en PHP  
Traiter plusieurs lignes

### Prérequis :

Avoir des compétences rédactionnelles

### Public concerné :

Ce cours s'adresse à toute personne ayant à fournir du contenu rédactionnel en vue d'une publication sur un site Web. Il ne nécessite aucune connaissance technique préalable.

### Objectifs :

Ce cours est destiné aux rédacteurs désirant utiliser SPIP, Système de Publication pour l'Internet, pour mettre en ligne et gérer le contenu éditorial d'un site Web sans aucune connaissance technique préalable.

### Position du module dans la filière :



## Contenu de la formation

### Introduction à la publication et à la gestion de contenu sur Internet

Structure et fonctionnement d'un site Web  
Les participants à la vie d'un site Web  
Les éléments d'une page Web : rubriques, liens, barres de navigation,...  
La gestion de contenu sur Internet

### Présentation de SPIP

Organisation d'un site SPIP  
Espace privé et espace public  
Administrateurs et rédacteurs  
Présentation de l'environnement de travail  
Personnalisation de l'interface graphique  
Utilisation de l'aide en ligne

### Structure des rubriques et des sous-rubriques

Créer une nouvelle rubrique  
Associer un logo à une rubrique  
Modifier ou supprimer une rubrique

### Créer un article

Placer un article dans une rubrique ou une sous-rubrique  
Définir un titre, un surtitre, un sous-titre  
Documenter un article : descriptif, chapeau  
Rédiger le texte de l'article  
Indexer le texte à l'aide de mots-clés  
Définir la date de publication en ligne  
Ajouter un auteur  
Soumettre un article à la publication  
Modifier, supprimer, déplacer un article

### Mettre en forme les articles et les brèves

Utiliser une macro Word pour faciliter la mise en forme  
Utiliser les attributs de caractère : gras, italique, souligné indice, exposant  
Aligner un texte  
Insérer des images dans un texte  
Insérer des tableaux dans un texte  
Insérer des listes à puces et des listes numérotées dans un texte  
Insérer des barres de séparation  
Insérer des liens hypertextes : vers un article, une rubrique, un objet extérieur  
Insérer des notes  
Définir des mots clés

### Publier un article

Vérifier la présentation finale d'un article  
Proposer un article à l'évaluation

Utiliser le calendrier de publication  
Gérer et statuer sur un article



Mondial Formation

antellium



# Développement

Édition mars 2011

## Initiation 3 jours

### Prérequis :

Connaissance pratique d'un langage de programmation et notions d'objet.

### Public concerné :

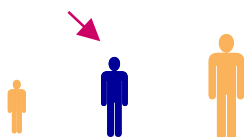
Développeur informatique

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Ecrire des classes, créer des objets et réaliser une application console en réalisant des accès aux fichiers.

### Position du module dans la filière :



Vos premiers pas  
avec JAVA

## Contenu de la formation

### Introduction

Historique  
Présentation du Framework  
Installation, compilation et interprétation

### Le langage : les variables

Les commentaires  
Les variables : déclaration et initialisation  
Types primitifs  
Déclarer des constantes  
Les tableaux et la mémoire : manipuler beaucoup de données

### Les structures

Structures conditionnelles : if, switch  
Structures itératives : for, while...

### L'objet

Classes et package  
Les champs  
Les méthodes  
Organisation générale d'une classe  
Les concepts objets : l'héritage et le polymorphisme

### Les fonctionnalités usuelles

Utilisation d'une bibliothèque  
Les flux : exemple de manipulation de fichiers  
Les collections (listes, table de hachage...) et l'organisation des données en mémoire  
Présentation d'AWT et Swing pour les interfaces graphiques

### Etude de cas

# JAVA

## Avancé niveau 1 2 jours

### Prérequis :

Avoir suivi la formation « Java Initiation » ou avoir un niveau équivalent

### Public concerné :

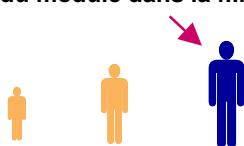
Développeur informatique

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Ecrire une interface graphique ayant accès à une base de données.

### Position du module dans la filière :



Optimisez votre  
utilisation de JAVA

### Contenu de la formation

## Introduction et les Interfaces Graphiques

### Introduction

Rappels sur le langage JAVA

### Les interfaces graphiques

Présentation et comparaison des 2 bibliothèques :

AWT et SWING

Les composants : boutons, zones de saisie, menus...

Les évènements : évènements du click, du déplacement de la souris...

### Les accès aux bases de données

Présentation de JDBC

Récupération, insertion et modification des données

Utilisation des transactions

Requêtes préparées

### Etude de cas

# JAVA

## Avancé niveau 2 2 jours

### Prérequis :

Avoir suivi la formation « Java Initiation » ou avoir un niveau équivalent

### Public concerné :

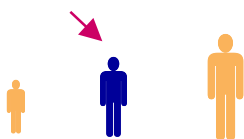
Développeur informatique

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Ecrire une interface graphique ayant accès à une base de données.

### Position du module dans la filière :



Optimisez votre  
utilisation de JAVA

## Contenu de la formation

### Introduction et les processus

#### Introduction

Rappels sur le langage JAVA

#### Les processus

Principe des processus parallèles

Description des éléments de création de processus : la classe Thread et l'interface Runnable

Problématique d'accès concurrent : la section critique

#### Le RMI

Introduction aux architectures distribuées

Invocation de méthode distante (RMI)

Principe de proxy

#### Etude de cas

# IIS7

1 jour

## Contenu de la formation

### Prérequis :

Connaitre Windows et la notion de serveur

### Public concerné :

Informaticien

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Savoir paramétrer un serveur IIS.

### Position du module dans la filière :



## Introduction

Présentation de IIS7  
Historique

## Serveur Web

Création de site  
Création de répertoire virtuel  
Paramétrage du site : sécurité, page d'accueil, pages d'erreurs  
Filtres ISAPI

## Serveur FTP

Création d'un site FTP  
Gestion des droits d'accès

## Serveur SMTP

Gestion des contrôles d'accès : types d'authentification, méthode de sécurisation...  
Paramétrage des messages  
Gestion de la sécurité

## Routage LDAP

Pratiquez IIS7



Mondial Formation

antellium



# **Infrastructures Systèmes et serveurs**

Édition mars 2011

# Infrastructure systèmes et serveur

## WINDOWS 7 Administration

3 jours

### Prérequis :

Connaissances du poste de travail Windows.  
Connaissances de base sur TCP/IP.

### Public concerné :

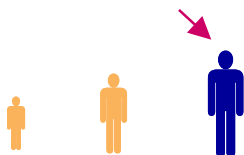
Toute personne devant installer ou assurer le support de Windows 7.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Positionner les différentes versions de Windows 7
- Découvrir les améliorations apportées par Windows 7
- Evaluer les différents moyens mis en œuvre dans Windows 7 pour assurer la compatibilité des applications.

### Position du module dans la filière :



Découvrir et  
paramétrer Windows  
7

## Contenu de la formation

### Introduction

Présentation des différentes éditions de Windows 7.  
Tableau des fonctionnalités par édition.  
Positionnement de la version Enterprise.  
Modalités d'installation et de passage d'une édition à l'autre.

### Tour d'horizon des nouveautés de Windows 7

Productivité et mobilité : Interface utilisateur, Federated Search, Branch Cache.  
DirectAccess.  
Sécurité et contrôle : Modifications apportées à UAC (User Account Control), BitLocker.  
BitLocker To Go, AppLocker, Pare-feu.  
Optimisation de la gestion du poste de travail : Troubleshooting Platform, PowerShell V2.  
Windows Enterprise et MDOP.

### Windows 7 et la compatibilité

Apports de Windows 7 dans le domaine de la compatibilité des applications.  
Compatibilité applicative.  
Compatibilité IE8.  
Virtualisation applicative (App-V).  
Virtualisation du poste de travail (XP mode, MED-V).

# Infrastructure système et serveur

## WINDOWS 7

Installation, configuration et administration

2 jours

### Prérequis :

Etre à l'aise dans l'environnement Windows des systèmes antérieurs et disposer de connaissances sur la gestion des réseaux

### Public concerné :

Administrateur, techniciens, chefs de projets

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure :

- Découvrir les nouveautés Windows 7
- Comprendre la configuration de l'architecture permettant d'atteindre un niveau élevé de performance
- D'installer et gérer les opérations de maintenance

### Position du module dans la filière :



Installer et gérer  
Windows 7

## Contenu de la formation

### Les nouveautés

- La sécurité
- Fiabilité et performance
- Déploiement
- Gestion de la configuration, des groupes, des événements
- Interface utilisateur
- Environnement de développement
- Les applications : Windows mail, le calendrier

### Installation

- Configuration requise
- Les méthodes d'installation : nouvelle installation, mise à jour, transfert de paramètres, automatisation de l'installation.

### Déploiement

- Préparation et création des images WMI (Windows Management Instrumentation)
- Les méthodes de déploiement
- Installation de Windows dans un VHD

### Gestion du matériel et des logiciels

- Gestion des périphériques matériel
- Vérification de la compatibilité matérielle

### Mise en place de la connectivité réseau

- Configuration TCP/IP v4 et v6
- Prise en charge de la résolution de noms pour TCP/IP v4 et v6
- Configuration avancée du pare-feu

### Configurer l'accès aux ressources

- Mise en place d'une stratégie de cryptage des fichiers (EFS)
- Configuration d'un contrôle d'accès utilisateur (UAC)
- Configuration de l'authentification et des autorisations
- Mise en place du BranchCache

### Optimisation pour l'informatique mobile

- Mise en place de Bitlocker
- Configuration de DirectAccess
- Configuration des connexions distantes

### Surveillance et maintenance des systèmes exécutant Windows 7

- Stratégie de mise à jour de Windows 7
- Gestion de l'espace disque
- Surveillance du système

### Mise en place d'une stratégie de sauvegarde et de restauration

- Stratégie de sauvegarde
- Stratégie de restauration

# Infrastructure système et serveur

## Découvrir WINDOWS 7

Gérer des postes équipés de Windows 7 dans un environnement professionnel

3 jours

### Prérequis :

Connaissances du poste de travail Windows.  
Connaissances de base sur TCP/IP.

### Public concerné :

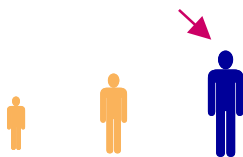
Toute personne devant installer ou assurer le support de Windows 7.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure :

- d'installer Windows 7 dans des contextes variés : première installation, mise à jour, migration.
- de configurer les disques et les pilotes de périphériques sous Windows 7.
- de paramétrer les autorisations d'accès sur les fichiers et les imprimantes.
- d'optimiser les performances et la disponibilité du système.
- de tirer parti des fonctionnalités de mobilité de Windows 7.

### Position du module dans la filière :



Installer et gérer  
Windows 7

## Contenu de la formation

### Installer Windows 7 - Installation simple, mise à jour et migration

- Préparation de l'installation.
- Installation sur un PC neuf.
- Mise à jour et migration.
- Installation par application d'image.
- Compatibilité applicative.

### Configurer les disques et les pilotes de périphériques Windows 7

- Partitionnement des disques.
- Gestion des volumes.
- Maintenance des disques.
- Installation et configuration des pilotes de périphériques.

### Configurer l'accès aux fichiers et aux imprimantes sur les clients Windows 7

- Authentification et autorisation.
- Gestion de l'accès aux fichiers.
- Dossiers partagés.
- Fichiers compressés.
- Gestion des impressions.

### Assurer la connectivité réseau avec Windows 7

- Configuration IPv4.
- Configuration IPv6.
- Allocation automatique d'adresses IP.
- Résolution de noms.
- Dépannage.

### Configurer les connexions réseau sans fil avec Windows 7

- Présentation de la sécurité sous Windows 7.
- Paramétrage de la stratégie de sécurité locale.
- Sécurisation des données avec EFS et BitLocker.
- Configuration des restrictions d'applications.
- Contrôle de compte utilisateur.
- Paramétrage du pare-feu.
- Paramètres de sécurité d'Internet Explorer 8.
- Configuration de Windows Defender.

### Assurer la sécurité des clients Windows 7

- Présentation des différents supports d'archivage : clé USB, CD, DVD, disque dur externe ...

### Optimiser les clients Windows 7 et en assurer la maintenance

- Outils de mesure des performances.
- Fiabilisation du système et outils de diagnostic.
- Sauvegarde et restauration de données.
- Utilisation des points de restauration système.
- Configuration de Windows Update.

### Configurer Windows 7 pour l'utilisation nomade et l'accès distant

- Paramètres spécifiques pour les ordinateurs portables.
- Bureau à distance et Assistance à distance.
- Accès réseau distant avec DirectAccess.
- Optimisation des accès aux données sur les réseaux d'agences avec BranchCache.

# L'ENVIRONNEMENT

## Initiation UNIX (LINUX)

Prise en main

2 jours

### Prérequis :

Windows ou aucun

### Public concerné :

Toute personne souhaitant se familiariser au système d'exploitation linux et à l'étude des logiciels de Bureautique afin de comprendre le fonctionnement .

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Utiliser un micro ordinateur
- Lancer des applications sur leur micro ordinateur
- Gérer les dossiers et fichiers créés : déplacer, copier, supprimer, renommer, restaurer.....
- Créer des dossiers pour organiser le classement des documents créés.

### Position du module dans la filière :



Vos premiers pas  
avec LINUX

### Contenu de la formation

#### Introduction à la micro-informatique

Qu'est ce qu'un ordinateur ?  
L'unité centrale  
La capacité du micro-ordinateur  
Place de linux  
Vocabulaire

#### Présentation générale et historique

Terminologie  
Les licences  
Les distributions

#### Les différentes licences et la comparaison de quelques distributions

BSD  
GPL ...  
Mandriva, debian, Suse, Red Hat, Knoppix...

#### Installation d'une distribution

Distribution UBUNTU ou DEBIAN  
Installation à partir d'un cd sans écraser Windows (multiboot)  
Mise à jour du système etc.

#### Premiers contacts avec Unix

Utilisation du clavier  
Règle sur les mots de passe  
Changer son mot de passe  
Connexion sur un terminal texte  
Connexion sur un terminal graphique  
Formes générales des commandes Unix

#### La documentation

#### Utilisateurs et groupes

Créer un compte utilisateur avec un mot de passe  
le mettre dans un groupe  
Définition des droits d'accès  
Droit d'accès par défaut  
Changement des droits d'accès...

#### Editeurs de texte

vi, gedit

#### Les commandes de bases de linux

Notion d'objet  
Inode  
Notion de fichiers et de dossiers...

#### Les dossiers (répertoires) et les fichiers

Création de répertoires  
Chemins absolus et relatifs  
Positionnement et position dans l'arborescence  
Liste des objets  
renommer, déplacer, copier, supprimer, etc....  
Le lien symbolique etc.  
Affichage du contenu d'un fichier  
Comparaison de deux fichiers  
Comptage de ligne dans un fichier etc.  
Utilisation de disquettes de clé USB et de CD  
Compression et décompression de fichiers  
gzip, gunzip, gzcat etc.  
Archivage

#### Impression de fichiers

#### Les commandes réseau de base

## Infrastructure systèmes et serveur

### Les réseaux

2 jours

#### Prérequis :

Connaissances du poste de travail Windows.

#### Public concerné :

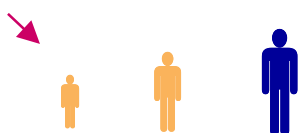
Toute personne voulant s'initier aux réseaux informatiques. Apprendre les bases Indispensables pour monter et gérer efficacement un réseau

#### Objectifs :

A l'issu du stage, les stagiaires seront en mesure de :

- Découvrir les différents types de réseaux actuels
- Pouvoir sélectionner le matériel réseaux adéquat.
- Connecter des réseaux : groupe de travail, domaine .....
- Chaque module sera précédé d'un qcm, d'exercices théoriques et pratiques

#### Position du module dans la filière :



Apprendre les  
notions de bases  
pour monter votre  
réseau

### Contenu de la formation

#### Généralités

- Les grandes catégories de réseaux et leur propriétés de base
- Qu'est-ce qu'un réseau informatique
  - Concepts de base
- Pourquoi un réseau ?
- Usage des réseaux informatiques
  - Applications professionnelles
  - Applications domestiques
  - Les nomades
- Organisation des réseaux

#### Les caractéristiques physiques des réseaux

- Les LAN et leurs technologies
  - Introduction
  - Nature des informations
  - Les informations de type bureautique
  - Les informations de types informatique ou multimédia
  - Les MAN
  - Les WAN
  - Les VLAN
  - Les réseaux sans fil
  - Les réseaux domestiques
  - Inter réseaux et d'autres types de réseaux
- Topologie réseaux
- Les équipements réseaux
- Les modèles de référence

#### Les notions de protocole

- Les protocoles réseau (couches basses et hautes) :
  - TCP/IP...

#### Les catégories de réseaux

- Point à point
- Client/serveur

#### Exercices pratiques

- Les réseaux locaux :
  - Filaires (Ethernet)
  - Non filaires (Wifi)
- Réalisation d'un réseau point et client/serveur
- Introduction des postes de travail en groupe de travail ou en domaine

Les réseaux

5 jours

Prérequis :

Avoir suivi le module 1 ou avoir une connaissance similaire

Public concerné :

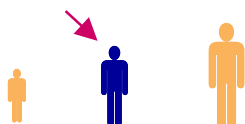
Toute personne, technicien ou responsable micro, chargée de mettre en place un réseau local, d'intranet, accès internet.....

Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure :

- D'identifier les besoins et solutions adaptés aux câblages et aux outils d'administration.
- De mettre en œuvre à travers des travaux pratiques le modèle client/serveur et de donner un point de vue sur les technologies émergentes .

Position du module dans la filière :



Comprendre le fonctionnement la planification et l'utilisation d'un réseau et ses services

Contenu de la formation

GENERALITES

- Les grandes catégories de réseaux et leurs propriétés de base
- Qu'est ce qu'un réseau informatique
- Pourquoi un réseau?
- Usage des réseaux informatiques
- Organisation des réseaux
- Les caractéristiques physiques des réseaux
- D'autres types de réseaux

ARCHITECTURE DES RESEAUX

- Les réseaux à commutation
- Mode de connexion
- Mode d'envoi des informations

MEDIA DE TRANSMISSION

- Les supports filaires (transmission guidée)
- Les supports sans fil (transmission non guidée)
- Les supports de télécommunications

TRANSMISSION DE DONNEES

TOPOLOGIE RESEAUX

LES EQUIPEMENTS RESEAUX

LES MODELES DE REFERENCE

LES CRITERES DE CONSTRUCTION ET LA CONCEPTION D'UN RESEAU

LES NORMES OUVERTES

LES PRINCIPAUX PROTOCOLES APPLICATIFS

- Http, ftp, Telnet.....
- Exemples d'applications réseaux
- La messagerie
- Transfert de fichiers...

EXEMPLE DE RESEAUX (à développer en cours)

- Locaux
- Sans fil : 802.xy

ARCHITECTURE DES RESEAUX LOCAUX

- Les principaux types d'architectures
- Terminologie
- Architecture distribuée
- Architecture centralisée
- Conception d'un réseau Ethernet simple
- La sureté de fonctionnement

ETUDE DE CAS

LES SERVICES

- Présentation
- Le poste de travail
- Les cartes réseaux
- Les serveurs bureautiques
- Les services de noms...

TRAVAUX PRATIQUES : LES RESEAUX LOCAUX

- Installation et configuration de carte réseaux, pilotes, adaptateurs sans fil
- Mise en place d'un réseau filaire sous Windows 2003/Xp/7/LINUX (debian)

Les outils de diagnostic

Point à point

Client/serveur

53, rue de la Chaussée d'Antin - 75009 PARIS - Tél. : 01.53.20.91.91

20 rue André Dessaux 45400 Fleury les Aubrais - Tél. 02 38 61 65 65

Mise en place d'un réseau non filaire sous Windows 2003/Xp/7/linux



Mondial Formation

antellium



# Formation de formateurs

Édition mars 2011



*Filière :*

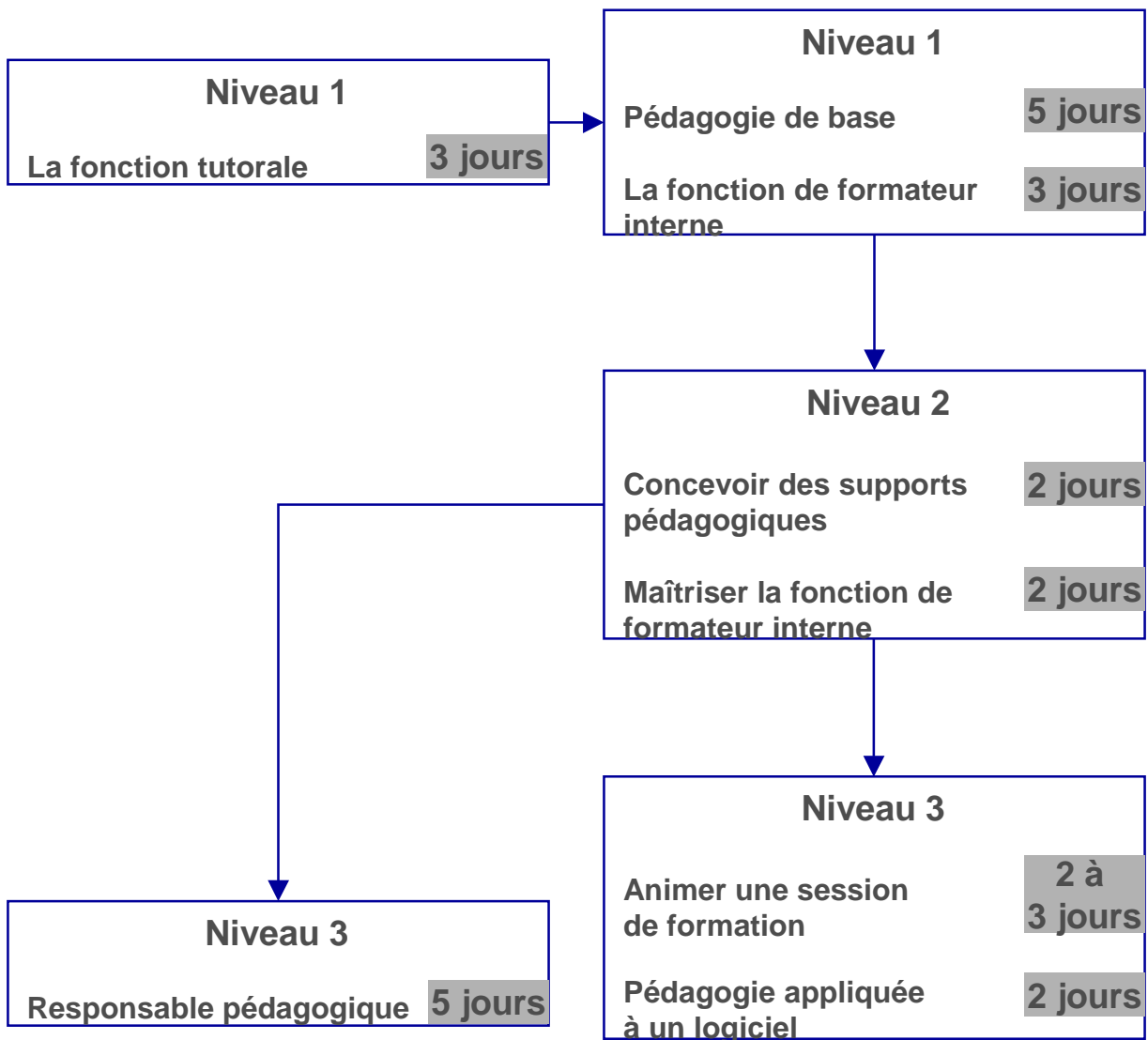
*Formation de Formateurs*

**Pédagogie de base**

**Concevoir des supports pédagogiques**

**Animer une session de formation**

**Pédagogie appliquée à un logiciel**



### Contenu de la formation

#### Prérequis :

Aucune connaissance préalable

#### Public concerné :

Toute personne souhaitant acquérir les bases de la communication et de la pédagogie des adultes afin d'être en mesure d'animer des sessions de formation

#### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Identifier les besoins
- Préparer une formation
- Choisir les outils pédagogiques nécessaires
- Animer et évaluer une formation

#### Position du module dans la filière :



Découvrir les processus  
d'apprentissage de l'adulte

#### Identifier les étapes de la formation

- Les acteurs
- Le recueil des besoins
- La formation
- L'évaluation

#### Identifier les acteurs de la formation

- Le responsable de formation
- Le formateur
- Le stagiaire

#### Identifier les méthodes pédagogiques

- Les différentes méthodes existantes
- Choisir la méthode adaptée en fonction du message à transmettre

#### Préparer l'action de formation

- Le système d'évaluation
- Le contenu pédagogique et les objectifs à atteindre
- La progression pédagogique
- La méthode pédagogique adaptée
- Les différents outils pédagogiques

#### Animer

- Démarrer et clore une session de formation
- La relation pédagogique

#### Suivre l'action de formation

- Le bilan de l'action
- Évaluer l'action pendant et après la formation
- Mettre en place une assistance pédagogique post-formation efficace

# La fonction de formateur interne

3 jours

## Contenu de la formation

### Prérequis :

Maîtrise savoir ou savoir-faire à transmettre

### Public concerné :

Tout collaborateur souhaitant perfectionner son expérience et sa pratique en situation de formateur, de la conception de la formation à son animation.

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- D'organiser, écrire, animer, évaluer et assurer la maintenance d'un module de formation interne
- D'animer une formation
- De faire le bilan de l'action

### Position du module dans la filière :



### Préparer l'action de formation

- Préparer le dossier du formateur
- Choisir la méthode pédagogique adaptée
- Prévoir les outils pédagogiques

### Animer

- Démarrer et clore une session de formation
- Développer son style d'animation
- Gérer les situations délicates (conflits, silences, manque d'intérêt, éléments perturbateurs...)
- Adapter le cours à l'auditoire
- Évaluer les acquis

### Gérer les problèmes inhérents à la formation

- Différences de niveaux
- Gestion des questions
- Différences de comportement entre le stagiaire débutant et le stagiaire confirmé....

### Suivre l'action de formation

- Évaluer l'action pendant et après la formation
- Faire le bilan de son action

Découvrir les enjeux  
du tutorat

2 jours

## Prérequis :

Formation de formateurs à la pédagogie de base ou expérience de la formation

## Public concerné :

Tout collaborateur ayant besoin de perfectionner son expérience et sa pratique en situation de formateur

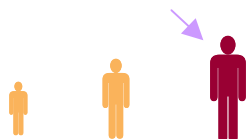
## Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Analyser la demande de formation
- Construire les objectifs pédagogiques, concevoir les outils d'évaluation
- Former des stagiaires en utilisant de nouveaux outils de formation, modes d'intervention, ...
- Au travers de cas pratiques réalisés en stage, les participants

s'entraîneront à l'animation

## Position du module dans la filière :



Maîtriser les réflexes  
pédagogiques

## Contenu de la formation

### Identifier les clefs de la réussite d'une formation

La formation : Pourquoi ? Pour qui ? Comment ?

L'entreprise et la formation : les étapes.

Identifier les acteurs de la formation

Le cycle de formation : recueil des besoins, plan de formation, traduction des objectifs généraux en objectifs pédagogiques

Mesure du retour sur investissement et les actions correctives.

### Identifier les étapes de l'analyse des besoins de formation

Qu'est-ce que l'analyse des besoins en formation ? Quel est le problème ? Qui a le problème ? Quelles sont les contraintes opérationnelles ? Qui fait la demande la formation ? Pourquoi la formation est-elle requise ? Qui sera formé ?

### Effectuer une analyse des besoins de formation

Définir le niveau professionnel requis par les tâches à effectuer

Établir les compétences de la personne évaluée

Mettre en place l'action de formation

### Créer un parcours de formation

Définir une filière

Identifier les modes d'apprentissage

Concevoir un plan de cours et un conducteur pédagogique

Concevoir les outils d'évaluation

### Animer

La relation pédagogique

Style d'animation et motivation des stagiaires

Méthodes d'évaluation des acquis

Maîtriser les techniques de questions/réponses

Faire progresser l'entretien par les reformulations

Écouter pour mieux dialoguer

Maîtriser son langage et gagner la confiance de son interlocuteur

Gérer les conflits

### S'auto-évaluer

# L'exercice de la fonction tutorale

2 jours

## Prérequis :

Maîtrise savoir ou savoir-faire à transmettre

## Public concerné :

Tout collaborateur désigné pour exercer la mission de tuteur

## Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- former un « tutoré »
- transmettre son savoir, savoir-faire
- rédiger un guide tutorial

## Position du module dans la filière :



Découvrir les enjeux  
du tutorat

## Contenu de la formation

### Missions du tuteur

Accueillir, aider à l'intégration, informer et guider  
Organiser l'activité du tutoré dans l'entreprise  
Le suivre dans l'acquisition des savoir-faire professionnels

### Maîtrise des techniques de communication

Présentation des techniques d'accueil  
Les outils du tutorat  
Rédaction du guide tutorial

### La transmission des savoirs et l'accompagnement dans l'apprentissage

Distinction entre savoir, savoir-faire, savoir-être  
Les stratégies d'apprentissage  
Les différentes démarches et leur intérêt  
Formalisation des pratiques

### L'évaluation des acquis

Importance de la communication lors de l'évaluation  
Étapes et modalités pratiques  
Évaluer pour faire progresser

# Concevoir des supports pédagogiques

2 jours

## Contenu de la formation

### Prérequis :

Expérience de la formation et maîtrise du logiciel à enseigner

### Public concerné :

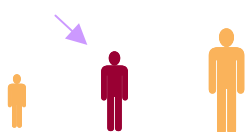
Formateurs souhaitant créer des supports pédagogiques pour faire découvrir, comprendre, expérimenter ou analyser un sujet

### Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Rédiger des supports performants
- Choisir les exercices en fonction des objectifs de la formation

### Position du module dans la filière :



### Identifier les outils pédagogiques

Identifier les différents outils existants  
Choisir le support adapté

### Créer un support stagiaire

Aide-mémoire  
Cahier d'exercices  
Manuel de procédures  
...

### Concevoir un dossier du formateur

Programme synoptique  
Guide du formateur  
Transparents  
...

### Rédiger

Techniques  
Trucs et astuces

### Créer une charte graphique

Présentation des règles typographiques  
Mise en place d'une charte graphique  
Création de transparents efficaces

Communiquer avec  
des supports et  
des renforts visuels

# Pédagogie appliquée à un logiciel

2 jours

## Prérequis :

Expérience de la formation et maîtrise du logiciel à enseigner

## Public concerné :

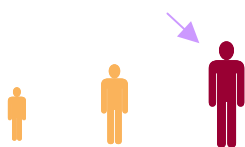
Tout formateur souhaitant faire évoluer sa pratique du face à face pédagogique

## Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Choisir la pédagogie adaptée au logiciel
- Mettre en place différents types d'exercices en fonction des objectifs des stagiaires

## Position du module dans la filière :



Communiquer avec  
des supports et  
des renforts visuels

## Contenu de la formation

### Préparer l'action de formation

Adapter un contenu pédagogique en fonction des objectifs à atteindre  
Créer et utiliser un conducteur pédagogique  
Concevoir des supports efficaces et des exercices adaptés

### Évaluer des besoins de formation

Recueil et analyse des besoins  
Sensibilisation et motivation des stagiaires potentiels  
Constitution de groupes homogènes  
Conception des moyens d'évaluation de la formation

### Animer

Démarrer et clore une session de formation  
Développer son style d'animation  
Gérer les situations délicates (conflits, silences, manque d'intérêt, éléments perturbateurs...)

### Suivre l'action de formation

Évaluer l'action pendant et après la formation

# Responsable pédagogique

5 jours

## Prérequis :

Expérience de la formation

## Public concerné :

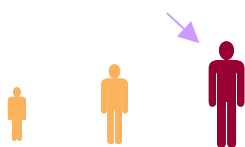
Tout formateur souhaitant assurer la fonction de responsable pédagogique

## Objectifs :

A l'issue du stage, les participants seront en mesure de :

- Maîtriser les techniques pédagogiques
- Créer des parcours pédagogiques et choisir des méthodes pédagogiques adaptées
- Gérer une équipe de formateurs

## Position du module dans la filière :



Découvrir la fonction de responsable pédagogique

## Contenu de la formation

### Identifier les étapes de la formation

Les acteurs  
Le recueil des besoins  
La formation  
L'évaluation

### Identifier les acteurs de la formation

Le responsable de formation  
Le formateur  
Le stagiaire  
Le responsable pédagogique

### Préparer l'action de formation

Le système d'évaluation  
Le contenu pédagogique et les objectifs à atteindre  
La progression pédagogique  
La méthode pédagogique adaptée  
Les différents outils pédagogiques

### Suivre l'action de formation

Le bilan de l'action  
Évaluer l'action pendant et après la formation  
Mettre en place une assistance pédagogique post-formation efficace

### Construire un projet de formation

Comment construire une équipe ?  
Concevoir le mode d'évaluation permettant de relever les points positifs de chaque individu  
Articuler le travail dans l'équipe  
Enrichir ses connaissances/savoir-faire/capacités à travailler en équipe  
Obtenir l'adhésion des équipes afin de responsabiliser chacun et faciliter l'atteinte des objectifs  
Former les formateurs



Mondial Formation

antellium



# Formation PCIE

Édition mars 2011



# *Passeport Compétences Informatique Européen*



*Le Standard européen de certification des compétences en informatique/bureautique.*

**La formation au service  
de vos priorités**

Mondial Formation est un centre habilité à faire passer le Passeport de Compétences Informatiques Européen

Tous les utilisateurs de la bureautique peuvent valider leurs connaissances et/ou leur expertise.



### Qu'est ce que c'est ?

Le Passeport de Compétences Informatique Européen (PCIE) a été conçu pour répondre précisément aux **objectifs** :

- déterminer les compétences des utilisateurs et les **moyens de les améliorer**.
- évaluer l'efficacité** des utilisateurs sur leur poste de travail.
- valider ses connaissances** et les bonnes pratiques sur les outils Bureautique courants.
- valider les acquis de manière indépendante et incontestable par un **test officiel reconnu**.

### But du PCIE

Pour l'entreprise :

- Offrir au collaborateur un niveau de maîtrise de son poste de travail pour être autonome et productif.

Pour l'utilisateur :

- Offrir la preuve de ses compétences de base au futur utilisateur des technologies de l'information.

7	salariés sur 10 utilisent un ordinateur
135	pays adhérents
3 600 000+	candidats
	des milliers d'entreprises
7	modules
5	tests différents par module
36	questions par test de difficultés différentes
36	minutes par test
75%	de bonnes réponses = réussite

### Pour qui ?



Toute personne qui souhaite ou doit valider ses aptitudes à créer, organiser, et communiquer des documents et des



### Choisir ses modules



**PCIE Start :**  
validation de 4 modules



**PCIE Complet :**  
validation de 7 modules

- Module obligatoire

  - Connaissances générales,
  - Gestion des documents,
  - Traitement de texte,
  - Tableur,
  - Base de données,
  - Présentation,
  - Internet / courrier.
  - Windows
  - Word ou Writer...
  - Excel ou Calc ..
  - Access ou Base...
  - PowerPoint ou Impress..
  - Outlook,...
  - Internet Explorer ou Netscape

### Une démonstration ?

[http://www.pcie.tm.fr/mdroit\\_demo.htm](http://www.pcie.tm.fr/mdroit_demo.htm)

### Choisir son Pack



**Évaluation**

**Formation**

**Préparation**

**Certification**

- Première étape : Évaluation initiale avec le PCIE
- Deuxième étape : Formation
- Troisième étape : Préparation aux tests PCIE
- Quatrième étape : Certification PCIE

**Nous consulter pour un devis**

Page **69**